ES INSTRUCCIONES DE USO
ROCKY CROSSOVER RC

Edad: 2 - 6 años

LEA ESTAS INSTRUCCIONES ANTES DEL USO Y GUÁRDELAS PARA FUTURAS CONSULTAS.
¡ADVERTENCIAS! Por la seguridad de su niño
Este juguete funciona con 4 pilas alcalinas AA de 1,5 Volt y 2 pilas alcalinas AAA de 1,5 Volt. Las pilas no están incluidas.
Para la seguridad de su niño:

¡ADVERTENCIA!
- Elimine las bolsas de plástico y los demás componentes que no forman parte del juguete antes del uso (como cordones, elementos de fijación, etc.) y manténgalos fuera del alcance de los niños. Peligro de asfixia.
- Controle regularmente el estado de desgaste del producto y la posible presencia de roturas.
- En caso de daños, no utilice más el juguete y manténgalo fuera del alcance de los niños.
- El juguete deberá utilizarse bajo la supervisión de un adulto.
- No toque las ruedas del coche mientras este esté funcionando.
- No utilice el juguete en la calle o al aire libre.
- No utilice el juguete sobre superficies mojadas, con arena o polvo.
- No deje el juguete cerca de fuentes de calor.
- No acerque el cabello a las ruedas en movimiento. Riesgo de engancharse.
- Durante el uso del mando a distancia podrían producirse interferencias con televisores, videograbadoras y otros aparatos que funcionen con mando a distancia por infrarrojos. En el improbable caso de que esto ocurra, no utilice los 2 productos al mismo tiempo.
- No mire la radiación infrarroja emitida por el LED con instrumentos ópticos.

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS
Fig. A
1) palanca del interruptor de encendido/apagado (I/O)
2) Tapa del compartimento de las pilas
Fig. B
1) palanca del interruptor de encendido/apagado (I/O)
2) Tapa del compartimento de las pilas
Fig. C
1) comunicación a través de infrarrojos (transmisor)
2) botón para avanzar en línea recta
3) botón para retroceder en línea recta
4) botón para avanzar hacia adelante a la izquierda
5) botón para avanzar hacia adelante a la derecha
Fig. D
1) comunicación a través de infrarrojos (receptor)

ENCENDIDO DEL JUGUETE
- Encienda el coche, colocando la palanca del interruptor de encendido/apagado (fig. A-1) que está debajo de éste en la posición I.
- Seguidamente encienda el mando a distancia, colocando la palanca del interruptor de encendido/apagado (fig. B-1) que está debajo de éste en la posición I.
- Al terminar de jugar, se recomienda apagar siempre el coche y el mando a distancia, colocando ambas palancas del interruptor de encendido/apagado (fig. A-1 / fig. B-1) en 0.
- Para evitar que las pilas se desgasten excesivamente, después de 30 segundos de inactividad (mando a distancia y coche), el juguete entra en el modo stand-by. Para reactivarlo basta con pulsar cualquiera de los botones del mando a distancia.

NOTA: Después de 20 minutos de no utilizarse el vehículo se apaga automáticamente. Para volver a jugar hay que poner las palancas de los interruptores de encendido/apagado (fig. A-1 / fig. B-1) en 0 y luego de nuevo en I.

FUNCIONAMIENTO DEL JUGUETE
- Para logar un funcionamiento óptimo es necesario mantener constante la comunicación entre el mando a distancia (fig. C-1) y el coche (fig. D-1), evitando los obstáculos (objetos, paredes, aparatos electrónicos) que puedan interferir o debilitar la comunicación.
- La distancia máxima de acción del mando a distancia es de unos 5 metros aproximadamente; esta distancia podría ser menor dependiendo del estado de carga de las pilas y de las condiciones del entorno.
- Accione el coche apretando los botones del mando a distancia: el mando a distancia posee cuatro botones, a los cuales corresponden las siguientes direcciones de marcha: botón para avanzar en línea recta (fig. C-2), botón para retroceder en línea recta (fig. C-3), botón para avanzar hacia adelante a la izquierda (fig. C-4) y botón para avanzar hacia adelante a la derecha (fig. C-5).

INSERCIÓN Y/O SUSTITUCIÓN DE LAS PILAS
La sustitución de las pilas debe ser llevada a cabo solo por un adulto.
Para sustituir las pilas:
a) Desenrosque la tapa del compartimiento de las baterías (fig. A-2 para el coche / fig. B-2 para el mando a distancia), extraiga las pilas agotadas e introduzca las pilas nuevas prestando atención para respetar la correcta polaridad de inserción (como se indica en el producto); vuelva a colocar la tapa prestando atención de modo que el tornillo de seguridad quede apretado completamente hasta el fondo;
b) cierre la tapa con los tornillos, teniendo el cuidado de que queden bien apretados;
- No deje las pilas o las eventuales herramientas al alcance de los niños;
- Saque siempre las pilas usadas del producto para evitar que posibles pérdidas de líquido puedan dañar el producto;
- En caso de pérdida de líquido de las pilas, cámbielas de inmediato, limpie el compartimento y lávese bien las manos en caso de contacto con el líquido;
- Saque siempre las pilas del producto si no va a utilizarlo durante un período prolongado;
- Utilice pilas alcalinas iguales o equivalentes al tipo recomendado para el funcionamiento de este producto;
- No mezcle pilas alcalinas, estándares (zinc-carbono) o recargables (níquel-cadmio);
- No mezcle pilas nuevas y usadas;
- No arroje las pilas usadas al fuego ni las tire en el medio ambiente; estas deben eliminarse mediante recogida selectiva;
- No ponga en cortocircuito los bornes de alimentación;
- No intente recargar las pilas no recargables: podrían explotar;
- No es aconsejable utilizar pilas recargables: pueden menoscabar el funcionamiento del juguete;
- Si se utilizan baterías recargables, sáquelas del juguete antes de cargarlas, y cárguelas bajo la supervisión de una persona adulta;
- Saque las pilas del juguete antes de su eliminación;
- El juguete no se ha diseñado para funcionar con baterías sustituibles de litio; **ADVERTENCIA** El uso inapropiado podría generar situaciones peligrosas.

LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO DEL JUGUETE
- Limpie el juguete con un paño de tela suave seco o ligeramente humedecido con agua para no dañar el circuito eléctrico. No use disolventes ni detergentes.
- Cuando no lo esté utilizando, mantenga el producto en un lugar protegido del calor, el polvo, la humedad y el agua.

ESTE PRODUCTO ES CONFORME A LA DIRECTIVA 2012/19/UE.
El símbolo del contenedor de basura tachado que se encuentra en el aparato indica que el producto, al final de su vida útil, deberá eliminarse separadamente de los desechos domésticos y por lo tanto deberá entregarse a un centro de recogida selectiva para aparatos eléctricos y electrónicos o al vendedor cuando compre un nuevo aparato similar. El usuario es responsable de entregar el aparato agotado a las estructuras apropiadas de recogida. La adecuada recogida selectiva para el envío sucesivo del aparato fuera de uso al reciclaje, al tratamiento y a la eliminación compatible con el ambiente, contribuye a evitar posibles efectos negativos en el ambiente y en la salud y favorece el reciclaje de los materiales de los que está compuesto el producto. Para informaciones más detalladas inherentes a los sistemas de recogida disponibles, diríjase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró el aparato.

PT INSTRUÇÕES DE UTILIZAÇÃO
ROCKET THE CROSSOVER

Idade: 2 - 6 anos

ANTES DE UTILIZAR, LEIA ESTAS INSTRUÇÕES E CONSERVE-AS PARA CONSULTAS FUTURAS.
ADVERTÊNCIAS! Para a segurança da sua criança
Este brinquedo funciona com 4 pilhas alcalinas AA de 1,5 Volt e 2 pilhas alcalinas AAA de 1,5 Volt. As pilhas não estão incluídas.
Para a segurança do seu filho:

ATENÇÃO!
- Antes da utilização remova eventuais sacos de plástico e todos os componentes que não fazem parte do brinquedo (por exemplo, elásticos, elementos de fixação, etc.) e mantenha-os fora do alcance das crianças. Risco de asfixia.
- Verifique regularmente o estado de desgaste do produto e a existência de eventuais ruturas.
- Se estiver danificado, não utilize mais o brinquedo e mantenha-o fora do alcance das crianças.
- A utilização do brinquedo deverá acontecer sempre sob a vigilância de um adulto.
- Não toque nas rodas do veículo quando este estiver em funcionamento.
- Não utilize o brinquedo na estrada ou em local aberto.
- Não utilize o brinquedo sobre superfícies molhadas nem com areia ou pó.
- Não deixe o brinquedo próximo a fontes de calor.
- Não aproxime o cabelo das rodas em movimento. Risco de prender o cabelo nas rodas.
- Quando utilizar o telecomando, podem ocorrer interferências com televisores, gravadores de vídeo e outros aparelhos que funcionem com comando à distância de infravermelhos. Ainda que seja improvável que tal aconteça, não utilize os 2 produtos ao mesmo tempo.
- Não olhe para a radiação emitida pelos LEDs infravermelhos com instrumentos óticos.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS
Fig. A
1) patilha do interruptor para ligar/desligar (I / O)
2) tampa do compartimento das pilhas
Fig. B
1) patilha do interruptor para ligar/desligar (I / O)
2) tampa do compartimento das pilhas
Fig. C
1) comunicação via infravermelho (Transmissor)
2) botão de marcha para a frente
3) botão de marcha para trás
4) botão de marcha em frente para a esquerda
5) botão de marcha em frente para a direita
Fig. D
1) comunicação via infravermelho (Recetor)

LIGAR O BRINQUEDO
- Ligue o veículo, colocando a patilha do interruptor de ligar/desligar (fig. A-1), situado na parte inferior do carro, na posição I.
- Ligue a seguir o telecomando, colocando a patilha do interruptor de ligar/desligar (fig. B-1), situado na parte inferior do telecomando, na posição I.
- No final da brincadeira, é aconselhável desligar sempre o carro e o telecomando, colocando ambas as patilhas dos interruptores de ligar /desligar (fig. A-1 / fig. B-1) na posição 0.
- Para evitar um consumo excessivo das pilhas, após 30 segundos de não utilização, o produto (telecomando e veículo) entra em modo stand by. Para reativá-lo, basta premir um botão qualquer do telecomando.

NOTE BEM: Após 20 minutos de inatividade o veículo desliga automaticamente. Para voltar a brincar é necessário colocar as alavancas dos interruptores de ligar/desligar (fig. A-1 / fig. B-1) no 0 e a seguir novamente no I.

FUNCIONAMENTO DO BRINQUEDO
- Para um funcionamento ideal é necessário manter uma comunicação constante entre o telecomando (Fig. C-1) e o veículo (Fig. D-1), evitando qualquer obstáculo (objetos, paredes, aparelhos eletrónicos) que possa dificultar ou enfraquecer a comunicação.
- A distância máxima de ação do telecomando é de cerca 5 metros, esta distância pode diminuir dependendo do estado de carga das pilhas e da condição ambiental.
- Acione o carro premindo os botões do telecomando: o telecomando possui quatro botões que correspondemàs seguintes direções: botão de marcha para a frente (fig. C-2), botão de marcha para trás (fig. C-3), botão de marcha em frente para a esquerda (Fig. C-4) e botão de marcha em frente para a direita (fig. C-5).

INTRODUÇÃO E/OU SUBSTITUIÇÃO DAS PILHAS
A substituição das pilhas deve ser efetuada exclusivamente por um adulto.
Para substituir as pilhas:
a) Desaperte a porta do compartimento das pilhas (fig. A-2 para o carro / fig. B-2 para o telecomando), remova as pilhas descarregadas e insira as pilhas novas, tendo o cuidado de respeitar a polaridade correta de introdução (como indicado no produto), recoloque a porta tendo o cuidado para apertar os parafusos de segurança até ao fim;
b) feche de novo a porta com os parafusos tendo o cuidado de apertá-los bem;
- Não deixe as pilhas ou eventuais ferramentas ao alcance das crianças;
- Retire sempre as pilhas gastas do brinquedo para evitar que eventuais perdas de líquido possam danificar o produto;
- Se as pilhas começarem a perder líquido, substitua-as imediatamente, tendo o cuidado de limpar o compartimento das pilhas e de lavar cuidadosamente as mãos, em caso de contato com o líquido derramado;
- Retire sempre as pilhas no caso de não haver utilização prolongada do produto;
- Utilize pilhas alcalinas iguais ou equivalentes ao tipo recomendado para o funcionamento deste produto;
- Não misture pilhas alcalinas, padrão (carbono-zinco) ou recarregáveis (níquel-cádmio);
- Não misture pilhas gastas com pilhas novas;
- Não deite as pilhas gastas no fogo nem as abandone no meio ambiente ou lixo. Coloque-as nos contentores adequados para a recolha diferenciada;
- Não coloque em curto-circuito os contatos elétricos;
- Não tente recarregar as pilhas não recarregáveis: podem explodir;
- Não é aconselhável a utilização de pilhas recarregáveis, pois poderiam prejudicar o funcionamento correto do brinquedo;
- No caso de utilizar pilhas recarregáveis, retire-as do brinquedo antes de recarregá-las, a recarga deve ser efetuada somente sob a vigilância de um adulto;
- Retire as pilhas do brinquedo antes de eliminá-lo;
- O brinquedo não está preparado para funcionar com pilhas recarregáveis de lítio; **ATENÇÃO** o uso indevido pode gerar situações de perigo.

LIMPEZA E MANUTENÇÃO DO BRINQUEDO
- Limpe o brinquedo com um pano macio em tecido, seco ou ligeiramente humedecido com água, para não danificar o circuito elétrico. Não utilize solventes nem detergentes.
- Durante as pausas de utilização, conserve o produto em lugar protegido das fontes de calor, pó, humidade e água.

ESTE PRODUTO É CONFORME À DIRECTIVA 2012/19/UE.
O símbolo do lixo com a cruz contido no aparelho indica que o produto, ao terminar a própria vida útil, deve ser eliminado separadamente dos lixos domésticos, e deve ser levado a um centro de recolha diferenciada para aparelhos elétricos e eletrónicos ou entregue ao revendedor onde for comprado um novo aparelho equivalente. O utente é responsável pela entrega do aparelho às estruturas apropriadas de recolha no fim da sua vida útil. A recolha apropriada diferenciada para o posterior encaminhamento do aparelho inutilizado à reciclagem, ao tratamento e à eliminação compatível com o ambiente, contribui para evitar possíveis efeitos negativos no ambiente e na saúde e facilitar a reciclagem dos materiais com os quais o produto é composto. Para informações mais detalhadas inerentes aos sistemas de recolha disponíveis, procure o serviço local de eliminação de lixos, ou dirija-se à loja onde foi efetuada a compra.

NL GEBRUIKSAANWIJZING
ROCKET THE CROSSOVER

Leeftijd: 2 - 6 jaar

LEES DE AANWIJZINGEN VOOR HET GEBRUIK AANDACHTIG DOOR EN BEWAAR ZE ZODAT U ZE LATER NOG EENS KUNT RAADPLEGEN.
WAARSCHUWINGEN! Voor de veiligheid van uw kind
Dit speelgoed werkt op 4 AA-alkalinebatterijen van 1,5 Volt en 2 AAA-alkalinebatterijen van 1,5 Volt. Batterijen niet inbegrepen.
Voor de veiligheid van uw kind:

WAARSCHUWING!
- Verwijder voor het gebruik de eventuele plastic zakjes en andere elementen die geen onderdeel van het speelgoed zijn (bijv. strips, bevestigingselementen, enz.) en houd ze buiten het bereik van kinderen. Verstikkingsgevaar.
- Controleer het artikel regelmatig op slijtage en eventuele gebreken.
- Gebruik het speelgoed in geval van beschadiging niet en houd het buiten het bereik van kinderen.
- Dit speelgoed dient onder toezicht van een volwassene gebruikt te worden.
- Kom niet aan de wielen van het voertuig als het in werking is.
- Gebruik het speelgoed niet op de straat of in de open lucht.
- Gebruik het speelgoed niet op natte, zanderige of stoffige oppervlakken.
- Laat het speelgoed niet in de buurt van warmtebronnen staan.
- Kom niet met de haren in de buurt van de draaiende wielen. Verstrikkingsgevaar.
- Tijdens het gebruik van de afstandsbediening kunnen interferenties ontstaan met televisietoestellen, videorecorders en andere producten die werken met infraroodafstandsbediening. In het onwaarschijnlijke geval dat dit zou gebeuren gebruikt u de 2 producten niet tegelijkertijd.
- Bekijk de straling uitgezonden door het infrarood-LED niet met optische instrumenten.

TECHNISCHE KENMERKEN
Fig. A
1) aan/uit (I / O) schakelaar
2) bedekking batterijenvakje
Fig. B
1) aan/uit (I / O) schakelaar
2) bedekking batterijenvakje
Fig. C
1) infraroodcommunicatie (zender)
2) drukknop recht vooruit rijden
3) drukknop recht achteruit rijden
4) drukknop vooruit rijden naar links
5) drukknop vooruit rijden naar rechts
Fig. D
1) infraroodcommunicatie (ontvanger)

HET SPEELGOED INSCHAKELEN
- Zet het voertuig aan door de onder de auto aangebrachte aan/uit schakelaar op I te zetten (fig. A-1).
- Zet vervolgens de draadloze bediening aan door de onder de draadloze bediening aangebrachte aan/uit schakelaar op I te zetten (fig. B-1).
- Als er niet meer wordt gespeeld, wordt aanbevolen het voertuig en de draadloze bediening altijd uit te zetten, door beide aan/uit schakelaars op 0 te zetten (fig. A-1 / fig. B-1).
- Om overmatige verbruik van de batterijen te voorkomen wordt het product (draadloze bediening en voertuig) in stand-by gezet nadat het 30 seconden lang niet is gebruikt . Om het terug in werking te zetten drukt u op een van de knoppen van de draadloze bediening.

LET OP: Nadat het voertuig 20 minuten lang niet is gebruikt, wordt het automatisch uitgeschakeld. Om er opnieuw mee te spelen dienen de hendels van de aan/uit schakelaars (fig. A-1 / fig. B-1) op 0 en vervolgens weer op I gezet te worden.

WERKING VAN HET SPEELGOED
- Voor een optimale werking moet een constante communicatie in stand worden gehouden tussen de draadloze bediening (fig. C-1) en het voertuig (fig. D-1) en moet elke belemmering (voorwerpen, wanden, elektronische toestellen) die de communicatie kan hinderen of verzwakken vermeden worden.
- De maximale bedrijfsafstand van de draadloze bediening bedraagt ongeveer 5 meter, deze afstand kan kleiner zijn afhankelijk van de lading van de batterijen en van de staat van de omgeving.
- Zet de auto in werking met de drukknoppen van de draadloze bediening: de draadloze bediening is voorzien van vier drukknoppen voor de volgende richtingen: druknop voor recht vooruit rijden (fig. C-2), drukknop voor recht achteruit rijden (fig. C-3), drukknop voor vooruit rijden naar links (fig. C-4) en drukknop voor vooruit rijden naar rechts (fig. C-5).

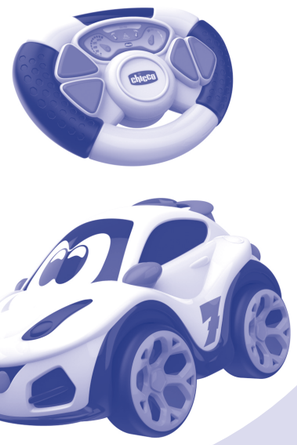
DE BATTERIJEN AANBRENGEN EN/OF VERVANGEN
De batterijen moeten altijd door een volwassene worden vervangen.
Om de batterijen te vervangen:
a) Schroef het luikje van het batterijvakje los (fig. A-2 voor het voertuig / fig. B-2 voor de draadloze bediening), haal de gebruikte batterijen uit en zet er de nieuwe batterijen in, zorg ervoor dat de polen op de goede plaats zitten (zoals aangegeven op het product), zet het luikje weer op zijn plaats terug en draai de veiligheidsschroef helemaal vast;
b) sluit het luikje met de schroeven en draai ze stevig vast;
- Houd de batterijen of eventueel gereedschap buiten het bereik van kinderen;
- Verwijder de lege batterijen altijd uit het product, teneinde te vermijden dat mogelijk gelekte vloeistof het product beschadigt;
- Vervang de batterijen onmiddellijk als ze vloeistof lekken, reinig de batterijenhouder en was uw handen zorgvuldig als u met de vloeistof in aanraking bent gekomen;
- Verwijder de batterijen altijd als het product gedurende langere tijd niet wordt gebruikt;
- Gebruik dezelfde of gelijkwaardige alkalinebatterijen als aanbevolen voor de werking van dit product;
- Meng geen alkaline-, standaard- (kool-zink) of oplaadbare (nikkel-cadmium) batterijen met elkaar;
- Meng geen lege met nieuwe batterijen;
- Werp lege batterijen nooit in het vuur of in het milieu maar verwerk ze door ze gescheiden in te zamelen;
- Zorg ervoor dat er geen kortsluiting tussen de voedingsklemmen ontstaat;
- Probeer niet om niet oplaadbare batterijen op te laden: ze kunnen ontploffen;
- Het is niet raadzaam oplaadbare batterijen te gebruiken. Deze kunnen de werking van het speelgoed verminderen;
- Haal oplaadbare batterijen uit het spel alvorens u ze oplaadt en laat ze uitsluitend onder toezicht van een volwassene opladen;
- Verwijder de batterijen uit het speelgoed alvorens u het afdankt;
- Het speelgoed is niet ontworpen voor werking op vervangbare lithiumbatterijen; **WAARSCHUWING** onjuist gebruik kan gevaarlijke situaties veroorzaken.

REINIGING EN ONDERHOUD VAN HET SPEELGOED
- Reinig het speelgoed met een droge of met water bevochtigde zachte, stoffen doek om het elektrisch circuit niet te beschadigen. Gebruik geen oplos- of reinigingsmiddelen.
- Bewaar het product op een plaats beschut tegen warmtebronnen, stof, vocht en water wanneer het niet gebruikt wordt.

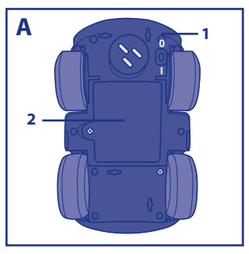
DIT PRODUCT IS CONFORM DE RICHTLIJN 2012/19/EU.
Het symbool met de doorstreepte vuilnisbak op het apparaat geeft aan dat het product op het einde van zijn levenscyclus afzonderlijk van het gewoon huishoudelijk afval moet worden afgedankt en hiervoor naar een centrum voor gescheiden afvalophaling voor de recyclage van elektrische en elektronische apparatuur wordt gebracht of wordt terugbezorgd aan de verkoper op het moment waarop een nieuw gelijkaardig apparaat wordt aangekocht. De gebruiker is er verantwoordelijk voor het apparaat op het einde van de levenscyclus naar een structuur voor afvalophaling te brengen. De correcte gescheiden afvalophaling met het oog op de daaropvolgende recyclage, verwerking en milieuvriendelijke afdanking van het apparaat draagt bij tot het voorkomen van mogelijke negatieve invloeden op het milieu en de gezondheid en bevordert de recyclage van de materialen waaruit het product is samengesteld. Voor meer gedetailleerde informatie over de recyclage van dit product en de beschikbare ophaalsystemen, wendt u zich tot de lokale dienst voor afvalophaling of de winkel waar u het product hebt gekocht.

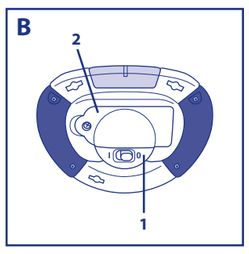
chicco

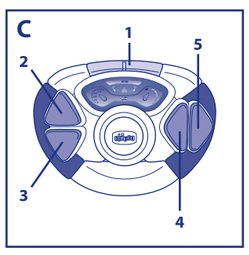
2-6 y+

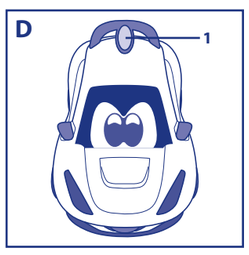


Rocket The Crossover









chicco

Artsana S.p.A. - Via Saldarini Catelli, 1 - Grandate (CO) - Italy
www.chicco.com

46 009729 000 000_1838

IT ISTRUZIONI PER L'USO
ROCKET THE CROSSOVER

Età: 2 - 6 anni

LEGGERE PRIMA DELL'USO E CONSERVARE PER RIFERIMENTO FUTURO.
AVVERTENZE! Per la sicurezza del tuo bambino
Questo giocattolo funziona con 4 pile alcaline AA da 1,5 Volt e 2 pile alcaline AAA da 1,5 Volt. Le pile non sono incluse.
Per la sicurezza del tuo bambino:

ATTENZIONE!
- Eventuali sacchetti in plastica ed altri componenti non facenti parte del giocattolo (es. legacci, elementi di fissaggio, ecc.) devono essere rimossi prima dell'uso e tenuti fuori dalla portata dei bambini. Rischio soffocamento.
- Verificare regolarmente lo stato di usura del prodotto e la presenza di eventuali rotture.
- In caso di danneggiamenti non utilizzare più il giocattolo e tenerlo fuori dalla portata dei bambini.
- L'utilizzo del gioco deve avvenire sotto la sorveglianza di un adulto.
- Non toccare le ruote del veicolo quando lo stesso è in funzione.
- Non utilizzare il gioco sulla strada o all'aperto.
- Non utilizzare il gioco su superfici bagnate, sabbiose o polverose.
- Non lasciare il gioco vicino a fonti di calore.
- Non avvicinare i capelli alle ruote in movimento. Rischio di impigliamento.
- Durante l'uso del telecomando si potrebbero creare interferenze con televisori, videoregistratori e altri prodotti che funzionano con telecomando a distanza ad infrarossi. Nel caso improbabile che ciò avvenga non usare i 2 prodotti contemporaneamente.
- Non guardare la radiazione emessa del LED infrarossi con strumenti ottici.

CARATTERISTICHE TECNICHE
Fig. A
1) leva interruttore di accensione/spegnimento (I / O)
2) coperchio vano pile
Fig. B
1) leva interruttore di accensione/spegnimento (I / O)
2) coperchio vano pile
Fig. C
1) comunicazione via infrarosso (Trasmettitore)
2) pulsante marcia avanti dritto
3) pulsante marcia indietro dritto
4) pulsante marcia avanti verso sinistra
5) pulsante marcia avanti verso destra
Fig. D
1) comunicazione via infrarosso (Ricevitore)

ACCENSIONE DEL GIOCO
- Accendere il veicolo, posizionando la leva dell'interruttore di accensione/spegnimento (fig. A-1) posto sotto l'auto su I.
- Accendere in seguito il radiocomando, posizionando la leva dell'interruttore di accensione/spegnimento (fig. B-1) posto sotto il radiocomando su I.
- Al termine del gioco, si raccomanda di spegnere sempre il veicolo ed il radiocomando, posizionando entrambe le leve degli interruttori di accensione/spegnimento (fig. A-1 / fig. B-1) su 0.
- Per evitare un consumo eccessivo delle batterie, dopo 30 secondi di non utilizzo il prodotto (radiocomando e veicolo) entra in modalità stand by. Per riattivarlo è sufficiente premere un qualsiasi tasto del radiocomando.

NOTA BENE: Dopo 20 minuti di inutilizzo il veicolo si spegne automaticamente. Per riprendere a giocare è necessario spostare le leve degli interruttori di accensione/spegnimento (fig. A-1 / fig. B-1) su 0 e poi nuovamente su I.

FUNZIONAMENTO DEL GIOCO
- Per un funzionamento ottimale è necessario mantenere una comunicazione costante tra radiocomando (fig. C-1) e veicolo (fig. D-1), evitando qualsiasi ostacolo (oggetti, pareti, apparecchi elettronici) che possa ostacolare o indebolire la comunicazione.
- La distanza massima di azione del radiocomando è di circa 5 metri, questa distanza potrebbe diminuire in funzione dello stato di carica delle pile e della situazione ambientale.
- Azionare l'auto premendo i pulsanti del radiocomando: il radiocomando è dotato di quattro pulsanti a cui corrispondono le seguenti direzioni: pulsante marcia avanti diritto (fig. C-2), pulsante marcia indietro dritto (fig. C-3), pulsante marcia avanti verso sinistra (fig. C-4) e pulsante marcia avanti verso destra (fig. C-5).

INSERIMENTO E/O SOSTITUZIONE DELLE BATTERIE
La sostituzione delle pile deve essere sempre effettuata da parte di un adulto.
Per sostituire le pile:
a) Svitare lo sportellino del comparto batterie (fig. A-2 per il veicolo / fig. B-2 per il radiocomando), rimuovere le pile scariche ed inserire le pile nuove, facendo attenzione a rispettare la corretta polarità d'inserimento (come indicato sul prodotto), riposizionare lo sportellino facendo attenzione a serrare la vite di sicurezza completamente a fondo;
b) richiudere lo sportello con le viti prestando attenzione che siano ben serrate;
- Non lasciare le pile o eventuali utensili a portata dei bambini;
- Rimuovere sempre le pile scariche dal prodotto per evitare che eventuali perdite di liquido possano danneggiare il prodotto;
- Nel caso le pile dovessero generare delle perdite di liquido, sostituirle immediatamente, avendo cura di pulire l'alloggiamento delle pile e lavarsi accuratamente le mani in caso di contatto col liquido fuoriuscito;
- Rimuovere sempre le pile in caso di non utilizzo prolungato del prodotto;
- Utilizzare pile alcaline uguali o equivalenti al tipo raccomandato per il funzionamento di questo prodotto;
- Non mischiare batterie alcaline, standard (carbone-zinco) o ricaricabili (nickel-cadmio);
- Non mischiare pile scariche con pile nuove;
- Non buttare le pile scariche nel fuoco o disperderle nell'ambiente, ma smaltirle operando la raccolta differenziata;
- Non porre in corto circuito i morsetti di alimentazione;
- Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili: potrebbero esplodere;
- Non è consigliato l'utilizzo di batterie ricaricabili, potrebbe diminuire la funzionalità del giocattolo;
- Nel caso di utilizzo di batterie ricaricabili, estrarle dal giocattolo prima di ricaricarle ed effettuare la ricarica solo sotto la supervisione di un adulto;
- Rimuovere le pile dal giocattolo prima del suo smaltimento;
- Il giocattolo non è progettato per funzionare con batterie sostituibili al Litio; **ATTENZIONE** L'uso improprio potrebbe generare condizioni di pericolo.

PULIZIA E MANUTENZIONE DEL GIOCO
- Pulire il giocattolo utilizzando un panno morbido di tessuto asciutto o leggermente inumidito con acqua per non danneggiare il circuito elettrico. Non utilizzare solventi o detersivi.
- Durante le pause d'uso conservare il prodotto in un luogo protetto da fonti di calore, polvere, umidità e acqua.

QUESTO PRODOTTO È CONFORME ALLA DIRETTIVA 2012/19/UE.
Il simbolo del cestino barrato riportato sull'apparecchio indica che il prodotto, alla fine della propria vita utile, dovendo essere trattato separatamente dai rifiuti domestici, deve essere conferito in un centro di raccolta differenziata per apparecchiature elettriche ed elettroniche oppure riconsegnato al rivenditore al momento dell'acquisto di una nuova apparecchiatura equivalente. L'utente è responsabile del conferimento dell'apparecchio a fine vita alle appropriate strutture di raccolta. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchio dismesso al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composto il prodotto. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta sanzioni amministrative stabilite per legge. Per informazioni più dettagliate inerenti i sistemi di raccolta disponibili, rivolgersi al servizio locale di smaltimento rifiuti, o al negozio in cui è stato effettuato l'acquisto.

EN INSTRUCTIONS
ROCKET THE CROSSOVER

Age: 2 - 6 years

PLEASE READ THESE INSTRUCTIONS BEFORE USE AND KEEP FOR FUTURE REFERENCE.
WARNINGS! For your child's safety
This toy requires 4 x 1.5V AA alkaline batteries and 2 x 1.5V AAA alkaline batteries. Batteries not included.
For your child's safety:

WARNING!
- Plastic bags and other components which are not part of the toy (e.g. ties, fasteners, etc.) must be removed before use and kept out of reach of children. Choking hazard.
- Regularly inspect the toy for signs of wear and damage.
- If any part of the product is damaged, do not use and keep out of the reach of children.
- Use this toy under adult supervision only.
- Do not touch the vehicle's wheels during operation.
- Do not use the toy on the road or outdoors.
- Do not use the toy on wet, sandy or dusty surfaces.
- Never leave the toy near heat sources.
- Keep hair at a safe distance from moving wheels. Entanglement risk.
- During use, the remote control could create interference with television sets, video recorders and other products operated by infrared remote control. In the unlikely event that this should happen, do not use the two products at the same time.
- Do not look at the infrared radiation emitted by the LED through optical instruments.

TECHNICAL FEATURES
Fig. A
1) ON/OFF lever (I/O)
2) battery compartment cover
Fig. B
1) ON/OFF lever (I/O)
2) battery compartment cover
Fig. C
1) Infrared communication (Transmitter)
2) Forward straight button
3) Reverse straight button
4) Forward left button
5) Forward right button
Fig. D
1) Infrared communication (Receiver)

SWITCHING ON THE TOY
- Turn the car on by moving the on/off lever switch (fig. A-1) placed under the car to position I.
- Then turn on the remote control by setting the on/off lever (fig. B-1) located underneath the remote control to I.
- Once finished playing, it is recommended to always switch off the vehicle and the remote control by setting both levers of the on/off switches (fig. A-1 / fig. B-1) to 0.
- To avoid excessive battery consumption, the product (remote control and car) will enter standby mode after 30 seconds of idle time. Just press any remote control key to reactivate.

NOTE: After 20 minutes of idle time, the vehicle switches off automatically. To start playing again, move the levers of the on/off switches (fig. A-1 / fig. B-1) to 0 and then back to I.

HOW TO USE THE TOY
- For optimal operation, it is necessary to maintain constant communication between the remote control (fig. C-1) and the vehicle (fig. D-1), avoiding any obstacles (objects, walls, electronic devices) that could hinder or weaken communication.
- The maximum range of action of the remote control is about 5 metres; this distance may decrease depending on the state of charge of the batteries and the environmental situation.
- Operate the car by pressing the remote control buttons: the remote control has four buttons that correspond to the following directions: forward straight button (fig. C-2), reverse straight button (fig. C-3), forward left button (fig. C-4) and forward right button (fig. C-5).

FITTING AND/OR REPLACING BATTERIES
Batteries must only be replaced by an adult.
To replace batteries:
a) Unscrew the battery compartment cover (fig. A-2 for the vehicle / fig. B-2 for the remote control), remove the flat batteries and fit the new batteries with their poles in the right direction (as indicated on the product). Replace the cover making sure to fully tighten the safety screw;
b) close the compartment with the screws, making sure they are fully tightened;
- Always keep batteries and tools out of reach of children;
- Always remove flat batteries from the product to prevent any possible liquid leaks from damaging it;
- If the batteries are leaking liquid, replace them immediately, making sure to clean the battery compartment; thoroughly wash your hands if they have come into contact with the liquid;
- Always remove the batteries if the product will not be used for a long period of time;
- Only use alkaline batteries of the same type or equivalent to the type recommended for the correct functioning of this product;
- Never mix alkaline, standard (zinc-carbon) or rechargeable (nickel-cadmium) batteries;
- Never mix new and old batteries;
- Do not throw dead batteries in fire or leave them in the environment; they must be disposed of through waste sorting;
- Do not short-circuit the power terminals;
- Do not try to recharge non-rechargeable batteries: they might explode;
- The use of rechargeable batteries is not recommended as the toy may not work properly;
- When using rechargeable batteries, remove them from the toy before recharging and recharge only under the supervision of an adult;
- Remove the batteries from the toy before disposing of it;
- This product is not designed to be used with replaceable lithium batteries; **WARNING** improper use may create hazardous conditions.

CARE & MAINTENANCE
- Clean the toy using a soft, dry or moistened fabric cloth to avoid damaging the electrical circuit. Do not use detergents or solvents to clean the toy.
- When not in use, store the product away from sources of heat, dust, humidity and water.

THIS PRODUCT COMPLIES WITH THE DIRECTIVE 2012/19/EU.
The crossed bin symbol on the appliance indicates that the product, at the end of its life, must be disposed of separately from domestic waste, either by taking it to a separate waste disposal site for electric and electronic appliances or by returning it to your dealer when you buy another similar appliance. The user is responsible for taking the appliance to a special waste disposal site at the end of its life. If the unwanted appliance is collected correctly as separate waste, it can be recycled, treated and disposed of ecologically; this avoids a negative impact on both the environment and health, and contributes towards the recycling of the product's materials. For further information regarding the waste disposal services available, contact your local waste disposal agency or the shop where you bought the appliance.

FR MODE D'EMPLOI
ROCKET THE CROSSOVER

Âge : 2 - 6 ans

LIRE ATTENTIVEMENT CES INFORMATIONS AVANT L'EMPLOI ET LES CONSERVER POUR TOUTE RÉFÉRENCE FUTURE.
AVERTISSEMENTS ! Pour la sécurité de votre enfant
Ce jouet fonctionne avec 4 piles alcalines AA de 1,5 Volts et 2 piles alcalines AAA de 1,5 Volts. Les piles ne sont pas fournies.
Pour la sécurité de votre enfant :

AVERTISSEMENT !
- Les éventuels sacs en plastique et autres composants ne faisant pas partie du jouet (par ex. les liens, les éléments de fixation, etc.) doivent être retirés avant l'utilisation et tenus hors de portée des enfants. Risque d'étouffement.
- Vérifier régulièrement l'état d'usure du produit et la présence de ruptures éventuelles.
- En cas de dommages, ne plus utiliser le jouet et le tenir hors de portée des enfants.
- L'utilisation du jouet doit avoir lieu sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas toucher les roues du véhicule quand celui-ci fonctionne.
- Ne pas utiliser le jouet dans la rue ou en plein air.
- Ne pas utiliser le jouet sur des surfaces mouillées, sableuses ou poussiéreuses.
- Ne pas laisser le jouet près de sources de cha

PL SPOSÓB UŻYCIA
ROCKET THE CROSSOVER

Wiek: 2 - 6 lat

PRZED UŻYCIEM PRODUKTU NALEŻY PRZECZYTAĆ INSTRUKCJE I ZACHOWAĆ JE NA PRZYSZŁOŚĆ, JAKO ŹRÓDŁO INFORMACJI.
OSTRZEŻENIA! Dla bezpieczeństwa Twojego dziecka
Zabawka jest zasilana 4 bateriami alkalicznymi typu AA 1,5 V i 2 bateriami alkalicznymi typu AAA 1,5 V. Baterie nie są załączone do opakowania.
Dla bezpieczeństwa Twojego dziecka:

OSTRZEŻENIE!
- Przed przystąpieniem do użytkowania, należy usunąć ewentualne plastikowe torebki oraz wszelkie inne elementy wchodzące w skład opakowania produktu, a niebędące częścią zabawki (np. sznurki, elementy mocujące, itp.) i przechowywać je w miejscu niedostępnym dla dziecka. Niebezpieczeństwo udławienia się.
- Regularnie sprawdzać stan zużycia wyrobu i obecność ewentualnych uszkodzeń.
- Uszkodzonej zabawki nie używać i przechowywać ją w miejscu niedostępnym dla dzieci.
- Używanie zabawki jest dozwolone wyłącznie pod nadzorem osoby dorosłej.
- Nie dotykać kół pojazdu w trakcie jego działania.
- Nie używać zabawki na ulicy ani pod gołym niebem.
- Nie używać zabawki na mokrych, piaszczystych lub zakurzonych powierzchniach.
- Nie pozostawiać zabawki w pobliżu źródeł ciepła.
- Nie zbliżać włosów do poruszających się kół. Grozi to wciągnięciem.
- Podczas używania pilota mogą wystąpić zakłócenia obejmujące telewizory, nagrywarki video oraz inne urządzenia sterowane pilotami na podczerwień. Jest to mało prawdopodobne, niemniej jednak w takim przypadku nie używać 2 produktów równocześnie.
- Nie obserwować przez przyrządy optyczne promieniowania emitowanego przez diodę ledową na podczerwień.

DANE TECHNICZNE
Rys. A
1) przełącznik włącz/wyłącz (I / O)
2) pokrywka wnęki na baterie
Rys. B
1) przełącznik włącz/wyłącz (I / O)
2) pokrywka wnęki na baterie
Rys. C
1) komunikacja na podczerwień (nadajnik)
2) przycisk jazdy prosto do przodu
3) przycisk jazdy prosto do tyłu
4) przycisk jazdy do przodu w lewo
5) przycisk jazdy do przodu w prawo
Rys. D
1) komunikacja na podczerwień (odbiornik)

WŁĄCZANIE ZABAWKI
- Włączyć pojazd, ustawiając przełącznik włącz/wyłącz (rys. A-1) umieszczony pod samochodem na I.
- Następnie włączyć pilota, ustawiając przełącznik włącz/wyłącz (rys. B-1) umieszczony z tyłu pilota na I.
- Po zakończeniu zabawy zaleca się zawsze wyłączać pojazd i pilota ustawiając przełączniki włącz/wyłącz obu urządzeń obu urządzeń (rys. A-1 / rys. B-1) na 0.
- Aby zapobiec nadmiernemu zużyciu baterii, po 30 sekundach nieużywania produkt (pilot i pojazd) przełącza się w tryb stand by. Aby ponownie aktywować produkt, wystarczy nacisnąć dowolny przycisk pilota.

UWAGA: Jeżeli pojazd stoi nieużywany przez 20 minut, wyłącza się automatycznie. Aby ponownie się bawić, trzeba przestawić przełączniki włącz/wyłącz (rys. A-1 / rys. B-1) na 0, a następnie znów na I.

DZIAŁANIE ZABAWKI
- Aby produkt działał optymalnie, trzeba utrzymywać ciągłą komunikację pilota (rys. C-1) z pojazdem (rys. D-1). W tym celu unikać sytuacji, gdy jakieś przeszkody (obiekty, ściany, urządzenia elektroniczne) mogłyby blokować lub osłabiać komunikację.
- Maksymalny zasięg pilota to około 5 metrów. Ta odległość może być krótsza, w zależności od poziomu naładowania baterii oraz warunków otoczenia.
- Uruchomić samochód naciskając przyciski pilota zdalnego sterowania: Pilot ma cztery przyciski, każdy do wymienionych poniżej kierunków: przycisk jazdy prosto do przodu (rys. C-2), przycisk jazdy prosto do tyłu (rys. C-3), przycisk jazdy do przodu w lewo (rys. C-4) i przycisk jazdy do przodu w prawo (rys. C-5).

WKŁADANIE I/LUB WYMIANA BATERII
Baterie powinny być zawsze wymieniane przez osobę dorosłą.
W celu wymiany baterii:
a) Odkręcić pokrywkę wnęki na baterie (samochód rys. A-2 / pilot rys. B-2), wyjąć rozładowane baterie i włożyć nowe. Zwrócić przy tym uwagę na prawidłowe ustawienie biegunów (tak jak pokazano na produkcie). Założyć pokrywkę i wkręcić do końca śrubkę zabezpieczającą;
b) Przykręcić pokrywkę śrubkami zwracając przy tym uwagę, aby były dobrze wkręcone;
- Nie pozostawiać baterii ani ewentualnych narzędzi w miejscach dostępnych dla dzieci;
- Zawsze wyjmować zużyte baterie z produktu, aby nie dopuścić do ewentualnego wycieku płynu, który mógłby uszkodzić produkt;
- W razie odnotowania wycieku płynu z baterii, należy natychmiast wymienić baterie po uprzednim, starannym wyczyszczeniu ich gniazda i w razie kontaktu z płynem starannie umyć ręce;
- Zawsze wyjmować baterie, jeżeli nie używa się produktu przez dłuższy czas;
- Należy używać tylko baterii alkalicznych identycznych lub ekwiwalentnych do tych zalecanych dla właściwego działania zabawki;
- Nie mieszać baterii alkalicznych, standardowych (cynkowo-węglowych) lub wielokrotnego ładowania (niklowo-kadmowych);
- Nie mieszać nowych baterii z używanymi;
- Nie wrzucać wyczerpanych baterii do ognia ani nie wyrzucać ich do otoczenia. Należy je wrzucać do specjalnych pojemników selektywnej zbiórki odpadów;
- Nie zwierać zacisków zasilania;
- Nie próbować ładować jednorazowych baterii: mogą wybuchnąć;
- Nie zaleca się używania baterii wielokrotnego ładowania, gdyż mogą ograniczyć działanie zabawki;
- W przypadku używania baterii wielokrotnego ładowania, należy je wyjąć z zabawki przed ładowaniem i ładować tylko pod nadzorem osoby dorosłej;
- Przed utylizacją zabawki wyjąć baterie;
- Zabawka nie jest przeznaczona do działania z wymiennymi bateriami litowymi; **OSTRZEŻENIE** nieodpowiednie użycie może skutkować niebezpiecznymi sytuacjami.

CZYSZCZENIE I KONSERWACJA ZABAWKI
- Aby nie uszkodzić obwodu elektrycznego, czyścić zabawkę za pomocą miękkiej i suchej lub lekko zwilżonej wodą szmatki. Nie stosować rozpuszczalników ani detergentów.
- Podczas dłuższych przerw w użytkowaniu przechowywać produkt z dala od źródeł ciepła, chroniąc przed kurzem, wilgocią i wodą.

PRODUKT SPEŁNIA WYMOGI ZARZĄDZENIA 2012/19/UE.
Symbol przekreślonego kosza znajdujący się na urządzeniu oznacza, że wyrobu nim oznaczonego nie wolno wyrzucać wraz z innymi odpadkami domowymi. Po zużyciu produkt należy oddać do punktu zbiórki odpadów urządzeń elektrycznych i elektronicznych lub zwrócić go sprzedawcy. Użytkownik jest odpowiedzialny za oddanie urządzenia, gdy przestanie je użytkować do odpowiedniego punktu zbiórki odpadów lub do sprzedawcy. Odpowiednia segregacja śmieci w celu późniejszej obróbki, odzysku lub zniszczenia przyczynia się do uniknięcia negatywnych efektów na środowisko i na zdrowie oraz umożliwia odzysk surowców, z których wykonano produkt. W celu uzyskania szczegółowych informacji dotyczących dostępnych punktów zbiórki odpadów należy zwrócić się do lokalnej służby oczyszczania lub do sklepu, gdzie produkt został zakupiony.

EL ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ
ROCKET THE CROSSOVER

Ηλικία: 2 - 6 ετών

ΔΙΑΒΑΣΤΕ ΠΡΙΝ ΑΠΟ ΤΗ ΧΡΗΣΗ ΚΑΙ ΚΡΑΤΗΣΤΕ ΑΥΤΕΣ ΤΙΣ ΟΔΗΓΙΕΣ ΓΙΑ ΜΕΛΛΟΝΤΙΚΗ ΧΡΗΣΗ.
ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΕΙΣ! Για την ασφάλεια του παιδιού σας
Αυτό το παιχνίδι λειτουργεί με 4 αλκαλικές μπαταρίες τύπου AA του 1,5 Volt και 2 αλκαλικές μπαταρίες τύπου AAA του 1,5 Volt. Οι μπαταρίες δεν περιλαμβάνονται στη συσκευασία.
Για την ασφάλεια του παιδιού σας:

ΠΡΟΣΟΧΗ!
- Αφαιρέστε και απομακρύνετε τυχόν πλαστικές σακούλες και τα υπόλοιπα υλικά της συσκευασίας του παιχνιδιού, και κρατήστε τα μακριά από τα παιδιά. Κίνδυνος ασφυξίας.
- Ελέγχετε συστηματικά την κατάσταση φθοράς του προϊόντος και την ύπαρξη ενδεχομένων θραυσμάτων.
- Σε περίπτωση ζημιάς μην χρησιμοποιείτε το παιχνίδι και φυλάξτε το μακριά από τα παιδιά.
- Η χρήση του παιχνιδιού θα πρέπει να πραγματοποιείται υπό την επίβλεψη ενήλικα.
- Μην αγγίζετε τις ρόδες του οχήματος όταν είναι σε λειτουργία.
- Μην χρησιμοποιείτε το παιχνίδι στο δρόμο ή σε ανοιχτό χώρο.
- Μη χρησιμοποιείτε το παιχνίδι σε βρεγμένες, αμμώδεις ή σκονισμένες επιφάνειες.
- Μην αφήνετε το παιχνίδι κοντά σε πηγές θερμότητας.
- Κρατήστε τα μαλλιά μακριά από τις ρόδες σε κίνηση. Κίνδυνος μπερδέματος.
- κατά τη χρήση του τηλεχειριστηρίου, ενδέχεται να υπάρξουν παρεμβολές σε τηλεοράσεις, βίντεο και άλλα προϊόντα που λειτουργούν με τηλεχειριστήριο υπέρυθρων ακτίνων. Στην απίθανη περίπτωση που θα συμβεί κάτι τέτοιο, μην χρησιμοποιείτε τα 2 προϊόντα ταυτόχρονα.
- Μην κοιτάζετε απευθείας την ακτινοβολία που εκπέμπεται από τα LED υπερύθρων με οπτικά εργαλεία.

ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ
Εικ. A
1) λεβιές διακόπτη ενεργοποίησης/απενεργοποίησης (I / O)
2) Καπάκι θήκης μπαταριών
Εικ. B
1) λεβιές διακόπτη ενεργοποίησης/απενεργοποίησης (I / O)
2) Καπάκι θήκης μπαταριών
Εικ. C
1) επικοινωνία με υπέρυθρες (Πομπός)
2) Πλήκτρο μπροστινής πορείας σε ευθεία
3) Πλήκτρο για όπισθεν σε ευθεία
4) Πλήκτρο μπροστινής πορείας προς τα αριστερά
5) Πλήκτρο μπροστινής πορείας προς τα δεξιά
Εικ. D
1) επικοινωνία με υπέρυθρες (Πομπός)

ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ
- Ανάψτε το αυτοκίνητο, τοποθετώντας το μοχλό του διακόπτη ενεργοποίησης/απενεργοποίησης (εικ. A-1) που βρίσκεται κάτω από το αυτοκίνητο στο I.
- Ανάψτε στη συνέχεια το τηλεχειριστήριο, τοποθετώντας το μοχλό του διακόπτη ενεργοποίησης/απενεργοποίησης (εικ.B-1) που βρίσκεται κάτω από το τηλεχειριστήριο στο I.
- Στο τέλος του παιχνιδιού, συνιστάται να σβήνετε πάντα το όχημα και το τηλεχειριστήριο, τοποθετώντας και τους δύο μοχλούς των διακοπτών ενεργοποίησης/απενεργοποίησης (εικ. A-1 / εικ. B-1) στο 0.
- Για να αποφύγετε την υπερβολική κατανάλωση των μπαταριών, μετά από 30 λεπτά που δεν χρησιμοποιείται το προϊόν (τηλεχειριστήριο και όχημα) μπαίνουν στη λειτουργία αναμονής. Για να τα ενεργοποιήσετε ξανά αρκεί να πατήσετε ένα οποιοδήποτε κουμπί του τηλεχειριστηρίου.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μετά από 20 λεπτά ακινησίας το όχημα σβήνει αυτόματα. Για να παίξετε πάλι πρέπει να μετακινήσετε τους μοχλούς των διακοπτών ενεργοποίησης/απενεργοποίησης (εικ. A-1 / εικ. B-1) στο 0 και μετά ξανά στο I.

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ
- Για βέλτιστη λειτουργία είναι απαραίτητη η διατήρηση μιας σταθερής επικοινωνίας μεταξύ του τηλεχειριστηρίου (Εικ. C-1) και του οχήματος (Εικ. D-1), αποφεύγοντας οποιοδήποτε εμπόδιο (αντικείμενα, τοίχους, ηλεκτρονικές συσκευές) που θα μπορούσε να εμποδίσει ή να κάνει πιο αδύναμη την επικοινωνία.
- Η μέγιστη απόσταση δράσης του τηλεχειριστηρίου είναι περίπου 5 μέτρα, η απόσταση αυτή μπορεί να μειωθεί ανάλογα με την κατάσταση φόρτισης των μπαταριών και την περιβαλλοντική κατάσταση.
- Ενεργοποιήστε το αυτοκίνητο πατώντας τα κουμπιά του τηλεχειριστηρίου: Το τηλεχειριστήριο διαθέτει τέσσερα πλήκτρα στα οποία αντιστοιχούν οι ακόλουθες κατευθύνσεις: πλήκτρο κίνησης εμπρός σε ευθεία (εικ. C-2), πλήκτρο κίνησης πίσω σε ευθεία (εικ. C-3), πλήκτρο κίνησης εμπρός προς τα αριστερά (εικ. C-4) και πλήκτρο κίνησης εμπρός προς τα δεξιά (εικ. C-5).

ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ Ή/ΚΑΙ ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΜΠΑΤΑΡΙΩΝ
Η αντικατάσταση των μπαταριών πρέπει να πραγματοποιείται αποκλειστικά από έναν ενήλικα.
Για να αντικαταστήσετε τις μπαταρίες:
α) Ξεβιδώστε το κάλυμμα της θήκης μπαταριών (εικ. A-2 για το όχημα / εικ. B-2 για το τηλεχειριστήριο), αφαιρέστε τις άδειες μπαταρίες και τοποθετήστε καινούργιες, τηρώντας τη σωστή πολικότητα εισαγωγής (όπως υποδεικνύεται στο προϊόν), τοποθετήστε ξανά το κάλυμμα με προσοχή ώστε σφίξετε τις βίδες ασφάλισης μέχρι τέρμα.
β) Κλείστε το κάλυμμα με τις βίδες και βεβαιωθείτε ότι είναι καλά σφιγμένες.
- Φυλάξτε τις μπαταρίες και τυχόν εργαλεία μακριά από τα παιδιά.
- Να αφαιρείτε πάντα τις άδειες μπαταρίες από το παιχνίδι, για να αποφύγετε βλάβες από ενδεχόμενες διαρροές του υγρού των μπαταριών.
- Στην περίπτωση κατά την οποία οι μπαταρίες έχουν χάσει υγρό, αντικαταστήστε τις αμέσως, φροντίζοντας να καθαρίσετε τη θήκη τους και να πλύνετε προσεκτικά τα χέρια σας, αν έχουν έρθει σε επαφή με το υγρό που διέρρευσε.
- Να αφαιρείτε πάντα τις μπαταρίες σε περίπτωση που το παιχνίδι δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα.
- Χρησιμοποιείτε πάντα αλκαλικές μπαταρίες ιδίου ή ισοδύναμου τύπου με τις ενδεδειγμένες, για τη λειτουργία αυτού του παιχνιδιού.
- Μην αναμιγνύετε αλκαλικές μπαταρίες με μπαταρίες κλασικού τύπου (άνθρακας-ψευδάργυρος) ή επαναφορτιζόμενες (νικέλιο-κάδμιο)
- Μην αναμιγνύετε άδειες με νέες μπαταρίες.
- Μην καίτε και μην πετάτε στο περιβάλλον τις άδειες μπαταρίες, αλλά διαθέστε τις στους ειδικούς κάδους ανακύκλωσης.
- Μην βραχυκυκλώνετε τους ακροδέκτες τροφοδοσίας.
- Μην προσπαθήσετε να επαναφορτίσετε μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες: υπάρχει κίνδυνος έκρηξης.
- Μην χρησιμοποιείτε επαναφορτιζόμενες μπαταρίες, γιατί μπορεί να επηρεάσουν τη σωστή λειτουργία του παιχνιδιού.
- Σε περίπτωση που χρησιμοποιήσετε επαναφορτιζόμενες μπαταρίες, αφαιρέστε τις από το παιχνίδι πριν τις επαναφορτίσετε και η επαναφόρτιση θα πρέπει να γίνεται μόνο υπό την επίβλεψη ενήλικα.
- Αφαιρέστε τις μπαταρίες από το παιχνίδι πριν από την απόρριψή του.
- Το παιχνίδι δεν σχεδιάστηκε για να λειτουργεί με μπαταρίες λιθίου. **ΠΡΟΣΟΧΗ** Η ακατάλληλη χρήση μπορεί να επιφέρει κινδύνους.

ΚΑΘΑΡΙΣΜΟΣ ΚΑΙ ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ
- Καθαρίζετε το παιχνίδι χρησιμοποιώντας ένα υφασμάτινο ή από μικροΐνες μαλακό πανί, στεγνό ή ελαφρώς εμποτισμένο με νερό για να μην προκληθεί ζημιά στο ηλεκτρικό κύκλωμα. Μην χρησιμοποιείτε διαλύτες ή απορρυπαντικά.
- Όταν δεν χρησιμοποιείται, φυλάξτε το παιχνίδι σε ένα προστατευόμενο από πηγές θερμότητας, σκόνη και υγρασία χώρο.

ΤΟ ΠΡΟΪΟΝ ΑΥΤΟ ΕΙΝΑΙ ΣΥΜΦΩΝΟ ΜΕ ΤΟΝ ΕΥΡΩΠΑΪΚΟ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟ 2012/19/ΕΕ.
Το σύμβολο με τον διαγραμμένο κάδο που υπάρχει στη συσκευή υποδεικνύει ότι το προϊόν, στο τέλος της ωφέλιμης ζωής του πρέπει να διατίθεται ξεχωριστά από τα οικιακά απορρίματα και να μεταφέρεται σε κάποιο κέντρο συλλογής ηλεκτρικών και ηλεκτρονικών συσκευών ή να επιστρέφεται στον μεταπωλητή κατά την αγορά μιας καινούργιας αντίστοιχης συσκευής. Ο χρήστης έχει την ευθύνη μεταφοράς της συσκευής στον κατάλληλο χώρο συλλογής κατά το τέλος της ωφέλιμης ζωής της. Η κατάλληλη διαδικασία συλλογής επιτρέπει την ανακύκλωση, επεξεργασία και οικολογική διάθεση των άχρηστων συσκευών και συμβάλλει στην αποφυγή αρνητικών επιπτώσεων για το περιβάλλον και την υγεία. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα διαθέσιμα συστήματα συλλογής, παρακαλούμε απευθυνθείτε στις κατά τόπους δημόσιες υπηρεσίες καθαριότητας ή στο κατάστημα από το οποίο αγοράσατε τη συσκευή.

TR TALİMATLAR
ROCKET THE CROSSOVER

Yaş: 2 - 6 yaş

LÜTFEN KULLANMADAN ÖNCE BU TALİMATLARI OKUYUNUZ VE İLERİDE BAŞVURMAK ÜZERE SAKLAYINIZ.
UYARILAR! Çocuğunuzun güvenliği için
Bu oyuncak, 4 x 1,5V AA alkalin pil ve 2 x 1,5 V AAA alkalin pil gerektirir. Piller ambalaja dahil değildir.
Çocuğunuzun güvenliği için:

DİKKAT!
- Oyuncağın parçası olmayan poşetler ve diğer bileşenler (ör. bağlar, bağlantı elemanları, vb.) kullanımdan önce çıkarılmalı ve çocukların erişemeyeceği yerlerde saklanmalıdır. Boğulma tehlikesi.
- Aşınma ve hasar belirtisi bakımından oyuncağı düzenli olarak kontrol ediniz.
- Ürünün herhangi bir parçasının hasar görmüş olması durumunda, ürünü kullanmayınız ve çocukların ulaşamayacakları yerde saklayınız.
- Bu oyuncağı yalnızca yetişkin gözetimi altında kullanınız.
- Oyuncak hareket halindeyken tekerleklerine dokunmayınız.
- Oyuncağı sokakta ve diğer dış mekanlarda kullanmayınız.
- Oyuncağı ıslak, kumlu veya tozlu yüzeylerde kullanmayınız.
- Oyuncağı asla ısı kaynaklarının yakınında bırakmayınız.
- Saçlarınızı hareket eden tekerleklerden güvenli bir mesafede tutunuz. Saçlarınız takılabilir.
- Kullanım sırasında, uzaktan kumanda, televizyon setleri, video kayıt cihazları ve kızılötesi uzaktan kumanda ile çalışan diğer ürünlerde parazite neden olabilir. Bu durumun olası olduğu zamanlarda, iki ürünü aynı anda kullanmayınız.
- Optik cihazlardaki LED'den yayılan kızılötesi radyasyona bakmayınız.

TEKNİK ÖZELLİKLER
Şek. A
1) AÇMA/KAPAMA kolu (I/O)
2) Pil bölmesi kapağı
Şek. B
1) AÇMA/KAPAMA kolu (I/O)
2) Pil bölmesi kapağı
Şek. C
1) Kızılötesi iletişim (Verici)
2) Düz ileri düğmesi
3) Düz geri düğmesi
4) Sola doğru ileri düğmesi
5) Sağa doğru ileri düğmesi
Şek. D
1) Kızılötesi iletişim (Alıcı)

OYUNCAĞIN ÇALIŞTIRILMASI
- Arabanın altındaki açma/kapama kolu anahtarını (şek. A-1) I konumuna getirerek arabayı çalıştırınız.
- Ardından, uzaktan kumandanın altındaki açma/kapama kolunu (şek. B-1) I konumuna getirerek uzaktan kumandayı çalıştırınız.
- Oyun bittiğinde, her zaman her iki açma/kapama anahtarı kolları 0 konumuna getirilerek aracın ve uzaktan kumandanın kapatılması tavsiye edilir (şek. A-1 / şek. B-1).
- Aşırı pil tüketiminin önüne geçmek üzere, ürün (uzaktan kumanda ve araba) 30 saniye kullanılmayınca bekleme moduna girer. Yeniden etkinleştirmek için uzaktan kumandanın herhangi bir tuşuna basmanız yeterlidir.

NOT: 20 dakika boyunca kullanılmadığında, araç otomatik olarak kapanır. Yeniden oynamaya başlamak için, açma/kapama anahtarlarının kollarını (şek. A-1 / şek. B-1) 0 konumuna ve ardından yeniden I konumuna getirin.

OYUNCAĞIN KULLANIMI
- İdeal kullanım için, iletişimi engelleyebilecek veya zayıflatabilecek engellerden (nesneler, duvarlar, elektronik cihazlar) kaçınılarak uzaktan kumanda (şek. C-1) ile araç (şek. D-1) arasında sürekli iletişimin sağlanması gereklidir.
- Uzaktan kumandanın azami çalışma menzili yaklaşık 5 metredir; akülerin şarj durumuna ve çevresel duruma bağlı olarak bu mesafe azalabilir.
- Uzaktan kumandanın düğmelerine basarak arabayı çalıştırınız: uzaktan kumanda, aşağıdaki yönlere karşılık gelen dört düğmeye sahiptir: düz ileri düğmesi (şek. C-2), düz geri düğmesi (şek. C-3), sola doğru ileri düğmesi (şek. C-4) ve sağa doğru ileri düğmesi (şek. C-5).

PİLLERİN TAKILMASI VE/VEYA DEĞİŞTİRİLMESİ
Piller yalnızca bir yetişkin tarafından değiştirilmelidir.
Pilleri değiştirmek için:
a) Pil bölmesi kapağını sökünüz (araç için şek. A-2 / uzaktan kumanda için şek. B-2), bitmiş pilleri çıkarınız ve kutupları doğru yönde olacak şekilde yeni pilleri takınız (ürünün üzerinde gösterildiği şekilde). Kapağı yerine takıp emniyet vidasının tam sıkıldığından emin olunuz;
b) bölmeyi vidalarla kapatınız, vidaların tam sıkıldığından emin olunuz;
- Pilleri ve aletleri daima çocukların erişiminden uzak tutunuz;
- Ürüne hasar verecek tüm olası sıvı sızıntılarını önlemek için, tükenmiş pilleri daima üründen çıkarınız;
- Pillerin sıvı sızdırması durumunda, pil bölmesini temizlemeyi unutmadan pilleri hemen değiştiriniz; elleriniz bu sıvıyla temas ettiyse, ellerinizi iyice yıkayınız;
- Ürün uzun bir süre boyunca kullanılmayacaksa, pilleri daima üründen çıkarınız;
- Yalnızca aynı tipte alkalin pilleri ya da bu ürünün doğru çalışması için önerilen pillerle eşdeğer özelliklere sahip pilleri kullanınız
- Alkalin, standart (çinko-karbon) pilleri ya da şarj edilebilir (nikel-kadmiyum) pilleri kesinlikle birlikte kullanmayınız;
- Yeni ve eski pilleri kesinlikle birlikte kullanmayınız;
- Biten pilleri ateşe atmayınız veya çöp olarak çevreye atmayınız; atık sınıflandırma yoluyla bertaraf edilmeleri gerekmektedir;
- Güç terminallerine kısa devre yaptırmayınız;
- Şarj edilmeyen tipteki pilleri şarj etmeye çalışmayınız: patlayabilirler;
- Oyuncak düzgün çalışmayabileceği için, şarj edilebilir piller tavsiye edilmemektedir;
- Şarj edilebilir piller kullanıldığında, bunları şarj etmeden önce oyuncaktan çıkarınız ve yalnızca bir yetişkinin gözetimi altında şarj ediniz;
- Oyuncağı atmadan önce pilleri oyuncaktan çıkarınız;
- Bu ürün, şarj edilebilir lityum pillerle kullanılmak üzere tasarlanmamıştır; **DİKKAT** uygunsuz kullanım tehlikeli durumlar yaratabilir.

BAKIM VE ONARIM
- Oyuncağı kuru veya nemlendirilmiş yumuşak bir bez kullanarak elektrikli devreye zarar vermeyecek şekilde temizleyiniz. Oyuncağı temizlemek için deterjanlar veya çözücü maddeler kullanmayınız.
- Kullanılmadığı zamanlarda ürünü ısı, toz, nem ve su kaynaklarından uzakta saklayınız.

BU ÜRÜN 2012/19/AB DİREKTİFİNE UYGUNDUR.
Cihazın üzerinde bulunan üzeri çizili sepet sembolü, ürünün kullanım ömrünün sonunda ev atıklarından ayrı olarak bertaraf edilmesi gerektiği doğrultusunda, elektrikli ve elektronik cihazların yeniden dönüştürülmesi için ayrıştırmalı bir çöp toplama merkezine götürülmesi veya benzer yeni bir cihaz satın alındığında ürünün satıcıya teslim edilmesi gerektiğini belirtir. Kullanıcı, cihazın kullanım ömrünün sonunda, cihazın uygun toplama merkezlerine tesliminden sorumludur. Kullanım ömrünün sonuna ulaşmış cihaz doğru bir şekilde ayrı bir atık olarak toplanırsa, geri dönüştürülebilir, işlenebilir ve ekolojik olarak bertaraf edilebilir; bu durum, çevre ve sağlık üzerindeki olası olumsuz etkilerin önlenmesini sağlar ve ürünün oluşturulduğu malzemelerin geri dönüşümüne katkıda bulunur. Mevcut çöp toplama sistemleri ile ilgili daha detaylı bilgi için yerel atık bertaraf etme hizmetine veya ürünü satın almış olduğunuz mağazaya başvurunuz.

UK ІНСТРУКЦІЇ З ВИКОРИСТАННЯ
ROCKET THE CROSSOVER

Вік: 2- 6 років

ПРОЧИТАЙТЕ ПЕРЕД ВИКОРИСТАННЯМ ТА ЗБЕРЕЖІТЬ ДЛЯ ЗВЕРТАННЯ В МАЙБУТНЬОМУ.
ПОПЕРЕДЖЕННЯ ! Для безпеки вашої дитини
Ця іграшка працює від 4 лужних батарейок типу «АА» напругою 1,5 вольт та 2 лужних батарейок типу «ААА» напругою 1,5 вольт. Батарейки не входять до комплекту.
Для безпеки твоєї дитини:

УВАГА!
- Перед використанням зніміть і приберіть у недосяжні для дітей місця пластикові пакети та інші компоненти, які не входять до складу іграшки (напр., шнури, деталі кріплення, тощо). Існує загроза удушення.
- Регулярно перевіряйте стан виробу з точки зору зношення і наявних поломок.
- У разі пошкоджень не використовуйте більше іграшку та тримайте її подалі від дітей.
- Іграшка завжди має використовуватися під наглядом дорослого.
- Не торкайтесь коліс моторолера, коли він рухається.
- Не використовуйте іграшку на дорозі або на вулиці.
- Не використовуйте іграшку на мокрих, піщаних або пильних поверхнях.
- Не залишайте іграшку поблизу джерел тепла.
- Не наближайте волосся до рухомих коліс. Загроза захвату.
- Під час використання пульта керування можуть виникати завади при роботі телевізорів, відеореєстраторів і інших виробів, які працюють з інфрачервоними пультами дистанційного керування. У малоймовірному випадку якщо це станеться, не використовуйте 2 вироби одночасно.
- Не дивіться на випромінювання інфрачервоного світлодіода за допомогою оптичних приладів.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ
Мал. A
1) перемикач вмикання/вимикання (I / O)
2) кришка відсіку для батарейок
Мал. B
1) перемикач вмикання/вимикання (I / O)
2) кришка відсіку для батарейок
Мал. C
1) зв'язок в інфрачервоному діапазоні (передавач)
2) кнопка руху вперед прямо
3) кнопка руху назад прямо
4) кнопка руху вперед ліворуч
5) кнопка руху вперед праворуч
Мал. D
1) зв'язок в інфрачервоному діапазоні (приймач)

ВМИКАННЯ ІГРАШКИ
- Увімкніть автомобіль, встановивши важіль перемикача вмикання/вимикання (мал. A-1), розташований знизу під автомобілем, у положення «I».
- Увімкніть пульт радіокерування, встановивши важіль перемикача вмикання/вимикання (мал. B-1), розташований знизу під пультом радіокерування, у положення «I».
- Після закінчення використання іграшки рекомендується завжди вимикати автомобіль і пульт радіокерування, перевівши обидва перемикачі вмикання/вимикання (мал. A-1 / мал B-1) в положення «0».
- Для уникнення надмірної витрати заряду батарейок, через 30 секунд після того, як виріб не використовується (пульт радіокерування та автомобіль), він переходить в режим очікування. Щоб знову активувати виріб, достатньо натиснути будь-яку кнопку пульта радіокерування.

УВАГА: Після 20 хвилин простою автомобіль вимикається автоматично. Щоб знову почати гратися, необхідно перевести вимикачі для вмикання/вимикання (мал. A-1 / мал. B-1) в положення "0", а потім знову в положення "I".

ФУНКЦІОНУВАННЯ ІГРАШКИ
- Для оптимальної роботи необхідно підтримувати постійний зв'язок між пультом радіокерування (мал. C-1) і автомобілем (мал. D-1), уникаючи будь-якої перешкоди (предмети, стіни, електронні пристрої), які можуть заважати або погіршувати зв'язок.
- Максимальна далекосяжність складає близько 5 метрів. Ця відстань може зменшитись залежно відд стану заряду батарейок і від ситуації навколо.
- Керуйте автомобілем, натискаючи кнопки пульта радіокерування: пульт радіокерування має чотири кнопки, які відповідають наступним напрямкам: кнопка руху прямо вперед (мал. C-2), кнопка руху прямо назад (мал. C-3), кнопка руху вперед вліво (мал. C-4) і кнопка руху вперед вправо (мал. C-5).

ВСТАНОВЛЕННЯ ТА/АБО ЗАМІНА БАТАРЕЙОК
Заміна батарейок завжди має виконуватись лише дорослою особою.
Процедура з заміни батарейок:
а) Відкрутіть кришку батарейного відсіку (мал. A-2 для автомобіля / мал. B-2 для пульта радіокерування), вийміть розряджені батарейки та вставте нові батарейки, дотримуючись правильної полярності (як показано на виробі), поверніть на місце кришку та уважно прикрутіть її запобіжними гвинтом до упору;
b) зафіксуйте кришку гвинтами, звертаючи увагу на те, щоб вони були добре затягнуті;
- Не залишайте поблизу від дітей батарейки або інструменти для роботи з ними;
- Завжди виймайте розряджені батарейки з виробу, щоб запобігти витіканню рідини, що може пошкодити виріб;
- У разі витоку рідини з батарейок негайно замініть їх, очистивши батарейний відсік і вимивши руки, особливо в разі контакту з рідиною;
- Якщо ви не плануєте користуватися виробом тривалий час, обов'язково вийміть з нього батарейки;
- Використовуйте лужні батарейки, однакові або рівноцінні тим, які рекомендуються для цього виробу;
- Не змішуйте лужні батарейки із стандартними (вугільно-цинковими) і перезаряджуваними (нікель-кадмієвими);
- Не змішуйте розряджені батарейки з новими;
- Не викидайте розряджені батарейки у вогонь або безпосередньо в оточуюче середовище, їх необхідно здавати у пункти роздільного збирання відходів;
- Не замикайте накоротко затискачі живлення;
- Не намагайтеся підзаряджати батарейки, не придатні для цього: існує небезпека вибуху;
- Не рекомендується використовувати перезаряджувані акумулятори, вони можуть скоротити термін служби іграшки;
- В разі використання перезаряджуваних батарейок вийміть їх з іграшки перед перезаряджанням. Підзаряджання має виконуватися тільки під наглядом дорослої особи;
- Перед утилізацією іграшки не забудьте вийняти з неї батарейки;
- Іграшка не призначена для роботи зі змінними літієвими батарейками; **УВАГА** неправильне використання може створити загрозу.

ЧИЩЕННЯ ТА ДОГЛЯД ЗА ІГРАШКОЮ
- Чистіть іграшку сухою або зволоженою у воді м'якою тканинною серветкою, щоб не пошкодити електричну схему. Не використовуйте розчинники або миючі засоби.
- Коли іграшка не використовується, зберігайте її подалі від джерел тепла та в захищеному від пилу, вологи та води місці.

ДАНИЙ ВИРІБ ВІДПОВІДАЄ ВИМОГАМ ЄВРОПЕЙСЬКОЇ ДИРЕКТИВИ 2012/19/ЄС.
Наведений на виробі символ перекресленого сміттєвого баку позначає, що наприкінці терміну служби цей виріб має утилізуватися окремо від побутових відходів, тому його необхідно здати у пункт роздільного збору відходів для переробки електричної і електронної апаратури, або здати продавцю в момент придбання нової еквівалентної апаратури. Користувач несе відповідальність за здавання виробу наприкінці його терміну служби у спеціальні пункти зі збирання відходів. Роздільне збирання з метою подальшого повторного вживання, переробки й утилізації виробу, який відслужив свій термін, способом, дружнім до довкілля, попереджає негативний вплив на оточуюче середовище і на здоров'я людини, а також сприяє повторному використанню матеріалів, з яких складається виріб. За більш докладною інформацією про наявні системи збору звертайтеся до місцевої служби роздільного збору відходів або у магазин, де було придбано виріб.

RU ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ
МАШИНКА С ДИСТАНЦИОННЫМ УПРАВЛЕНИЕМ ROCKET CROSSOVER (РОКИТ КРОССОВЕР)

Возраст ребенка: 2 - 6 лет

ПЕРЕД ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ВНИМАТЕЛЬНО ОЗНАКОМЬТЕСЬ С ИНСТРУКЦИЕЙ И СОХРАНИТЕ ЕЁ ДЛЯ ОБРАЩЕНИЯ В БУДУЩЕМ.