

Doktor Lisek

Gra kostkowa dla 2-4 pomocników Doktora Liska w wieku od 4 do 99 lat.

Autor: Kristin Mückel

Ilustracje: Heidi Wittlinger

Licencjodawca: Lis i Owca

Czas trwania rozgrywki: ok. 10 minut

Leśny szpital dla zwierząt jest pełen pacjentów: przeziębiony jeż, nietoperz ze skrzydłem, króliczek z guzem na głowie. Pomóżcie Doktorowi Liskowi wybrać odpowiedni sposób leczenia dla każdego z nich. Celem gry jest wyrzucenie odpowiedniej kombinacji na kostkach i uzdrowienie zwierzątek. W nagrodę otrzymacie wyleczone zwierzątko. Wygrywa ten, kto jako pierwszy wyleczy 5 pacjentów szpitala (5 zwierząt, każde z innego gatunku) i zostanie ogłoszony super leśnym doktorem.

Zawartość gry:

30 kart pacjenta, 4 karty Doktor Lisek, 3 kostki, 1 arkusz z naklejkami, instrukcja do gry.

Przed pierwszą rozgrywką:

Naklejki przylepcie na kostki. Na każdej z nich należy umieścić 6 różnych symboli. Podział naklejek na arkuszu ułatwi Wam to zadanie.

Przygotowania do gry:

Wymieszajcie karty pacjenta i ułóżcie odkryte w 3 kolumnach tej samej wysokości po środku stołu. Odkryta karta powinna przedstawiać chore zwierzątko i przepisane dla niego leki. Każdy z graczy otrzymuje kartę z Doktorem Liskiem. Przygotujcie kostki do gry.



Przebieg gry:

Grajcie w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Rozpoczyna gracz, który ostatnio chorował i wyrzuca trzema kostkami. Przyjrzyj się symbolom na kostce i odkrytym kartom pacjenta na stole, na których znajdują się 2 lub 3 leki niezbędne do uzdrowienia zwierzaka.

Żeby wyleczyć zwierzaka należy wyrzucić symbole znajdujące się na karcie w najwięcej trzech rzutach.

- **Udało się?** Wspaniale, weź kartę pacjenta ze zdrowym zwierzakiem i umieść ją przy swojej karcie z Doktorem Lisem. Nie musisz leczyć więcej zwierzaków z tego gatunku. Z każdego potrzebujesz tylko jednego. Na stole została odsłonięta nowa karta pacjenta.
- **Nie udało się?** Jaka szkoda! Wszystkie karty pacjenta pozostają na swoim miejscu.



Grę kontynuuje następna osoba i wykonuje rzut kostkami.

Ważne zasady rzutu kostkami:

- Podczas każdej rundy gry masz możliwość tylko 3 rzutów kostką.
- Na początku rzucaj wszystkimi trzema kostkami.
- Podczas drugiego i trzeciego rzutu możesz użyć dowolnej ilości kostek.
- Po każdym rzucie możesz odłożyć na bok kostki, które chcesz zachować.
- Przy trzecim rzucie możesz ponownie użyć kostek, które zachowałeś.
- Zdobywając kartę pacjenta za pierwszym lub drugim rzutem możesz zdecydować o nie wykonywaniu trzeciego rzutu i zaprzestać gry w tej rundzie.
- Jeżeli symbole na kostce pozwalają Ci wyleczyć więcej niż jedno zwierzątko i tak możesz wybrać i wziąć tylko jedną kartę pacjenta.
- Gwiazdka na kostce pełni rolę jokera. Możesz jej użyć, jako dowolny symbol. Ważne: do leczenia zwierzątka możesz użyć za każdym razem tylko jednej gwiazdki.

Uwaga: jeżeli na wierzchu wśród kart pacjentów znajdują się tylko karty zwierząt, które już wyleczyłeś, możesz przełożyć jedną z nich na kolumnę obok. Dzięki temu odkryjesz nową kartę. Jeżeli na wierzchu znajdują się tylko karty ze zwierzakami już wyleczonymi przez wszystkich graczy ściągnijcie je i wyłączcie z gry. Dzięki temu odkryjecie 3 nowe karty.

Koniec gry:

Gra kończy się w momencie, kiedy jednemu z graczy uda się wyleczyć 5 zwierzaków, każde z innego gatunku. Wygrywa i zostaje ogłoszony super leśnym Doktorem!