

• Instrukcja •

Mimik Memo



Mimik Memo

Copyright **HABA**[®] - Spiele Bad Rodach 2018

Gra Mimik Memo

Zestaw trzech gier edukacyjnych ćwiczących mimikę ust i całej twarzy dla 2- 6 dzieci w przedziale wiekowym 3-8 lat.

Autor: Markus Nikisch
Ilustracje: Annet Rudolph
Czas rozgrywki: 10 - 15 minutes
Konsultacja logopedyczna: Prof. Dr. Karl-Heinz Stier

Stier
Logopädie

Drodzy rodzice:

Ta edukacyjna gra ćwiczy i rozwija mimikę ust i twarzy. Przed rozpoczęciem gry wspólnie z dzieckiem przyjrzyjcie się kartom ze zwierzakami i spróbujcie imitować ich miny. Dzięki karcie lustro możecie kontrolować poprawność ich wykonywania. Na końcu instrukcji opisane są specjalne ćwiczenia wspomagające mimikę.

Nie jest to gra, która może zastąpić terapię logopedyczną, ale na pewno może jej pomóc.

Jeśli zaobserwowaliście, że ewolucja językowa Waszego dziecka nie przebiega poprawnie skonsultujcie problem ze specjalistą logopedą.

Udanej zabawy!

Karty ze zwierzakami



*Dotknij czubkiem języka do
czubka nosa.*



*Przesuwaj językiem po górnych
zębach na przemian od lewej do
prawej.*



*Naciskaj i ugniataj językiem boczną
wewnętrzną część policzka, raz jedną, raz
drugą stronę.*



*Zaciskaj i ściągnij usta robiąc
dzióbek.*



*Rozciągaj zaciśnięte usta, czyli
uśmiech od ucha do ucha
bez otwierania ust.*



*Poliż powoli górną część ust od prawej do
lewej, dotykając aż do kąćków ust.*



*Przesuwaj ruchem okrężnym
językiem po zębach górnych i
dolnych.*



*Zasysaj do środka oba policzki,
tworząc tym samym dzióbek i
wypinając usta.*



Przesuwaj językiem po podniebieniu do przodu i do tyłu.



Nałóż dolną wargę nad górną.



Wysuń język, próbując dotknąć podbródka.



Przesuwaj językiem po dolnych zębach od prawej do lewej strony.



Zamknij usta i napompuj powietrzem policzki.



Nałóż górną wargę na dolną.



Przesuwaj językiem po dolnej wardze od prawej do lewej, dotykając aż do kątek ust.



Wysuwaj i chowaj na przemian język.

Zawartość gry

1 małopka, 32 karty z minami (16 kart zielonych, 16 kart niebieskich), 28 kart z bananem, 1 karta lustro, 1 kostka, Instrukcje do gry.

Przed rozpoczęciem gry zdejmijcie folię ochronną z karty lustra. Wyrzućcie ją, nie będzie Wam już potrzebna.

Gra nr 1: Małpie miny

Pasjonująca gra dla 2-6 mistrzów małpie min.

Przygotowanie

W widocznym dla wszystkich miejscu rozłóżcie odkryte niebieskie karty. Zielone karty wymieszajcie i ułóżcie zakryte w stosik leżący obok kart niebieskich. Miejcie pod ręką karty z bananem i kartę lustro.

Przydadzą się do kontroli Waszych min podczas gry.

Do tej gry małopka i kostka nie będą potrzebne.



Rozgrywka

Grajcie w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Grę rozpoczyna ten, kto zrobi najśmieszniejszą minę.

Wylosuj pierwszą zieloną kartę ze stosu, tak, aby inni gracze jej nie widzieli. Przyjrzyj się minie, którą przedstawia.

Na hasło: MAŁPIE MINY zrób minę przedstawioną na karcie.

Pozostali gracze szukają takiej samej miny, przedstawionej na jednej z niebieskich kart. Kiedy ją odnajdą, jedna osoba zakrywa ręką wybraną kartę.

UWAGA:

Można zakryć tylko jedną kartę. Nie można też dokonać zmiany wyboru. Przechodźcie do etapu kontroli.

Porównajcie zakryte przez Was niebieskie karty z wybraną zieloną kartą. Dziecko, które zakryło kartę z taką samą miną, w nagrodę otrzymuje kartę z bananem. Gracz, który poprawnie odwzorował minę również otrzymuje w nagrodę kartę z bananem.

Jeśli żadne z dzieci nie zakryje odpowiedniej karty, wtedy nikt nie otrzymuje karty z bananem. Nie otrzymuje jej również dziecko, które odwzorowało minę. Wykorzystana zielona karta z miną zostaje wyeliminowana z gry. Niebieskie karty z minami pozostają na swoim miejscu.

Kolej przechodzi na następnego gracza w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Otrzymuje on rezerwę zielonych kart i próbuje odtworzyć kolejną minę.

Koniec gry:

Gra kończy się w momencie, kiedy wszystkie dzieci przedstawią po dwie miny. Gracz lub gracze z największą ilością zdobytych kart z bananem wygrywają.

Gra nr 2: Małpi teatr

Pamięciowa gra kooperatywna dla 1- 6 dzieci.

Przygotowanie

Z niebieskich kart z miną wybierzcie osiem różnych głów zwierząt i doберите do nich osiem takich samym głów z rezerwy zielonych kart. Pozostałe karty z minami odłóżcie do pudełka.



Pośrodku stołu utwórzcie drogę z 18 kart z bananem. Przed pierwszą kartą z bananem ustawcie małąkę. Oddzielnie wymieszajcie karty zielone i kart niebieskie. Oddzielnie rozłóżcie zakryte karty po obydwu stronach bananowej drogi (patrz rysunek). Przygotujcie kartę lustro, która przyda się do kontroli miny podczas gry.

Przebieg gry:

Grajcie po kolei zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Dziecko, które wykona najmieszniejszą minę zaczyna grę i ustawia małąkę na pierwszej karcie z bananem. Odkrywa jedną z zielonych kart. Wspólnie odtwórzcie przedstawioną na niej minę. Następnie odkrywa jedną niebieską kartę.

Obie karty przedstawiają taką samą minę?

- Wspaniale możesz zabrać w nagrodę obie karty i ułożyć przed sobą.
- **Nie?** Niestety, zapamiętajcie, co przedstawiają karty i zakryjcie je z powrotem.

Grę kontynuuje kolejny gracz, przesuwa małąkę na kolejną kartę z bananem.

Koniec gry

Jeśli uda Wam się zebrać wszystkie osiem par kart z minami zanim małąka dotrze do ostatniej karty z bananem, wspólnie wygrywacie. Jeśli małąka dotrze pierwsza, przegrywacie.

Wskazówki:

- Utrudnicie grę, używając więcej niż 8 par kart z minami lub mniej kart z bananem.
- Ułatwicie grę, używając mniej niż 8 par kart z minami lub więcej kart z bananem.

Gra nr 3:

Kto zostanie Królem bananów?

Poza dwiema powyższymi propozycjami gier, możecie zagrać według następujących zasad:

- Wybierzcie 8 takich samych zwierzęcych głów z obydwu rezerw kart z minami (zielone i niebieskie) i wymieszajcie je. Pozostałe karty odłóżcie do pudełka. Ułóżcie 8 zakrytych niebieskich kart pośrodku stołu. Dookoła kart niebieskich ułóżcie krąg z zakrytych zielonych kart.

Na dowolnej zielonej karcie ustawcie małąkę. Przygotujcie do gry karty z bananami, kartę lustro oraz kostkę.

- Jedno z dzieci wykonuje rzut kostką i przesuwa małąkę o odpowiednią ilość oczek. Odkryj zieloną kartę i spróbuj odtworzyć minę. Następnie spróbuj odkryć niebieską kartę przedstawiającą taką samą minę.
- Udało Ci się odkryć odpowiednią niebieską kartę? W nagrodę możesz wziąć jedną kartę z bananem i ułożyć przed sobą.
- Odkryłeś inną kartę? Wszyscy razem próbują odtworzyć minę z karty niebieskiej.
Kolej gry przechodzi na następną osobę, która zakrywa obie karty i rzuca kostką. Jakiej miny należy teraz szukać?

Gra kończy się w momencie, kiedy jedno z dzieci otrzyma swoją trzecią kartę z bananem. Zostaje ogłoszone zwycięzcą.

Drogie dzieci, drodzy rodzice!

Jeśli się zdarzy, że po wesołej zabawie któryś element gry HABA się zgubi i nie będzie go można nigdzie znaleźć, to żaden problem! Na stronie www.haba.de/Ersatzteile można się dowiedzieć, czy ta część jest jeszcze dostępna.