

• Instrukcja •

Moja Pierwsza Gra

Na Dobranoc!

304761



• Na dobranoc ! •

Moja Pierwsza Gra Na Dobranoc!



Trzy pierwsze gry na dobranoc dla 1-3 śpiochów od lat 2.

Autor Kristin Dittmann
Ilustracje: Sabine Kraushaar
Czas trwania gry: 10 minutes

Drodzy rodzice,

Dziękujemy, że zdecydowaliście się na zakup produktu z serii Moja pierwsza gra. Dokonałiście trafnego wyboru oferując dziecku możliwość nauki i rozwoju poprzez zabawę.

Instrukcja podpowie wam, jak w najlepszy sposób wykorzystać materiał do gry. Gra stymuluje następujące zdolności: pamięć, klasyfikację, motorykę małą, koordynację oko- ręką, mowę i słownictwo.

Zarówno w grze ćwiczącej pamięć, jak i w tej opartej na klasyfikacji dziecko zdobędzie umiejętności stosowania się do reguł gry. Przedstawione w prosty sposób zasady wprowadzą dziecko w rytuał szykowania się do snu oraz nauczą stosowania się do poleceń gry.

Jedna rzecz jest gwarantowana, dobra zabawa, a nauka idzie z nią w parze!

Życzymy udanej gry!
Twórcy gier i zabawek Haba



Materiał do gry:

3 zwierzątka, 3 przytulanki, 3 łóżka, 3 poduszki, 3 kołdry, 20 kart, 1 karta depozyt, zestaw instrukcji do gry.

Zrobiło się późno! Czas iść spać! Króliczek, miś i kotek nabałaganiły podczas zabawy. Ich kołdry, poduszki i przytulanki poniewierają się po całym pokoiku. Żadne z nich nie zaśnie spokojnie bez swojego ulubionego pluszowego przyjaciela.



Swobodna zabawa

Podczas tego etapu gry dziecko poznaje rytuał odpowiedniego przygotowania do snu. Przyjrzyjcie się elementom gry i porozmawiajcie o tym, co przedstawiają. Posegregujcie elementy według koloru. Różowe elementy należą do króliczka, niebieskie do misia, a żółte do kotka. Zastanówcie się wspólnie, czego nie może zabraknąć w pokoiku, kiedy kładziemy się spać, na przykład łóżka, poduszki, kołdry. Przyjrzyjcie się uważnie przytulankom zwierzaków. Każdy z nich ma swoją ulubioną. Czy wasze dziecko również ma swoją ulubioną zabawkę, bez której nie może usnąć? Jeśli tak, to, jaka jest? Poproście dziecko, żeby ją opisało i powiedziało, czemu stała się jego ulubioną zabawką.

Gra nr 1 Ścielimy łóżko

Kooperatywna gra polegająca na klasyfikacji dla 1-3 dzieci.

Celem gry jest ułożenie do snu wszystkich zwierzaków. Musicie zdążyć, zanim wszystkie karty z nocniczkiem, kubeczkiem, szczoteczką i książką zostaną zakryte.

Przed rozpoczęciem gry

Wymieszajcie karty i rozłóżcie zakryte po środku stołu. Obok nich ułóżcie kartę depozyt. W odpowiedniej odległości od kart rozstawcie figurki zwierzaków. Przygotujcie również łóżka, poduszki, kołdry i przytulanki.



Rozpoczynamy grę

Gracz, który dzisiaj obudził się, jako pierwszy, odkrywa jedną dowolną kartę.

Zadajcie dziecku pytanie: *Co widzisz na karcie?*

Łóżko, poduszkę, kołdrę czy przytulankę?

Weź przedmiot przedstawiony na karcie i ułóż obok zwierzaka o takim samym kolorze. Odkrytą kartę odłóż do pudełka.



- *Nocniczek, kubeczek, szczoteczkę, książkę?*



Małe zwierzątka chcą zrobić siku, chce im się pić, może zapomniały umyć ząbki, albo chcą usłyszeć opowieść na dobranoc.

Niestety nie możesz dać zwierzakowi żadnego przedmiotu.

Ułóż odkrytą kartę przy karcie depozyt, tak jak jest to pokazane na obrazku.



Uwaga: Nocniczki, kubeczki, szczoteczki i książki układajcie pod lub nad takim samym obrazkiem na karcie depozyt. Dzięki temu szybko zobaczycie, kiedy ułożycie wszystkie 8 kart.

Grę kontynuuje kolejne dziecko.

Każdy ze zwierzaków ma swój kolor. Kiedy znajdziesz już łóżko, poduszkę, kołdrę i przytulankę tego samego koloru, ułóż zwierzaka do snu. Przygotuj jego łóżko. Połóż na nim poduszkę, potem zwierzaka. Przykryj go kołderką, a na końcu daj mu przytulankę.

Przykład:



Koniec gry:

Gra kończy się w momencie, gdy:

Króliczek, miś i kotek są w łóżeczku zanim wszystkie karty z nocniczkami, kubeczkami, szczoteczkami i książkami zostaną odkryte.

Wspaniale, wszystkie zwierzaki już śpią, wspólnymi siłami wygraliście!

lub:

Wszystkie 8 kart z nocniczkami, kubeczkami, szczoteczkami i książkami zostało odkryte zanim zwierzątka znalazły się w łóżkach. Niestety przegraliście.

Spróbujcie od nowa!





Zapytajcie się dziecka jak wyglądają jego codzienne przygotowania do snu, co robi i w jakiej kolejności. Na przykład: najpierw jem kolację, potem myję zęby, zakładam piżamę... Wieczorne rytuały są bardzo ważne dla dziecka, uczą odpowiedzialności i dają poczucie bezpieczeństwa. Im szybciej i sprawniej wykonamy te czynności, tym więcej czasu zostanie na inne aktywności przed snem, np. czytanie bajki na dobranoc.



Gra nr 2 Memo na dobranoc

Pierwsza gra ćwicząca pamięć dla 2-3 dzieci.

Kto jako pierwszy położy swoje zwierzątko do łóżka?

Przed rozpoczęciem gry

Odlóżcie z gry po jednej z kart: nocniczek, kubeczek, szczoteczka, książka. Wymieszajcie pozostałe 16 kart i zakryte rozłóżcie po środku stołu.

Każde z dzieci bierze jedno zwierzątko i ustawia je przed sobą. Niepotrzebne figurki zwierząt odlóżcie do pudełka razem z jego przedmiotami: łóżkiem, kołdrą, poduszką i przytulanką. Karta depozyt nie będzie potrzebna do gry, odlóżcie ją do pudełka. Pozostały materiał do gry trzymajcie w zasięgu ręki.

Rozpoczynamy grę

Ten, kto ostatnio miał najpiękniejszy sen, zaczyna grę i odkrywa jedną dowolną kartę.

Zadajcie dziecku pytanie: Co widzisz na karcie?

- **Łóżko, poduszkę, kołdrę, przytulankę swojego koloru?**
*Położ odpowiedni przedmiot przy swoim zwierzaku.
Odkrytą kartę odłóż do pudełka.*
- **Łóżko, poduszkę, kołdrę, przytulankę innego koloru?**
Niestety, nie możesz wziąć żadnego przedmiotu. Zakryj kartę od nowa.
- **Nocniczek, kubeczek, szczoteczkę lub książkę?**
Niestety, nie możesz wziąć żadnego przedmiotu. Zakryj kartę od nowa.

Grę kontynuuje kolejne dziecko.

Koniec gry:

Gra kończy się w momencie, kiedy jedno z dzieci zgromadzi wszystkie 4 przedmioty dla swojego zwierzaka. Ułóż swojego zwierzaka do łóżka i opowiedz mu bajkę na dobranoc. Twój zwierzak zasnął, jako pierwszy, dzięki temu wygrałeś!

Przyjemna atmosfera w pokoju, ciepłe światło lampki nocnej, muzyka z pozytywki, to wszystko pomaga dziecku spokojnie usnąć. Codzienne rytuały na dobranoc, takie jak przytulanie, czytanie bajek, śpiewanie kołysanek sprawiają, że moment ten staje się bardzo wyjątkowy. To wszystko uczy nas komunikacji i budowania więzi z dzieckiem.



Gra nr 3 Loteria na dobranoc

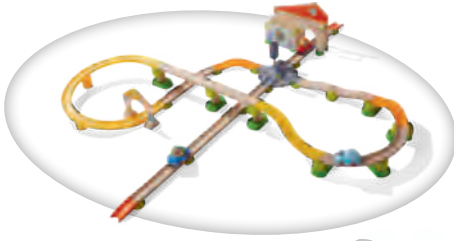
Zabawna gra ucząca klasyfikacji dla 1- 3 dzieci

Obowiązują zasady **Gry 1 (Ścielimy łóżko)**. Każde z dzieci wybiera jedno zwierzątko i ustawia przed sobą. Jeśli zostaną wolne figurki pozostawcie je w grze. Odkrywając jedną z kart: łóżko, poduszka, kołdra, przytulanka musisz umieścić dany przedmiot przy zwierzaku o takim samym kolorze jak na karcie, nawet, jeśli nie jest twój. Dziecko, które jako pierwsze zbierze wszystkie 4 przedmioty może ułożyć do snu swojego zwierzaka. Zostaje zwycięzcą! W przypadku rozgrywki 1 lub 2 osobowej wygrać może również zwierzak, który nie należy do żadnego z graczy.



Starszym dzieciom lub tym, które dobrze zapoznały się z materiałem do gry możecie zadawać bardziej szczegółowe pytania dotyczące gry lub własnych doświadczeń. Na przykład: Wiesz, gdzie śpią zwierzaki? W łóżku? Nie! Kotek śpi w koszyku, niedźwiedź w gawrze lub jaskini, a króliczek w norze.





Nauka i zabawa

HABA[®]

Habermaass GmbH • August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany • www.haba.de

Art. Nr.: 304761 TL A 116018 1/19