



# **Seria MPG**

## **Monitor LCD**

MPG 274URF QD (3CC2)

Podręcznik użytkownika

# Spis treści

Wprowadzenie .....	3
Zawartość opakowania .....	3
Instalacja podstawy monitora .....	4
Regulacja monitora .....	5
Przegląd monitora .....	6
Podłączanie monitora do komputera .....	8
Konfiguracja w menu OSD .....	9
Navi Key (Przycisk nawigacji) .....	9
Przycisk skrótu .....	9
Menu OSD .....	10
G.I. ....	11
Gaming (Gry) .....	12
Professional (Profesjonalny) .....	14
Image (Obraz) .....	15
Input Source (Źródło wejścia) .....	15
PIP/PBP .....	16
Navi Key (Przycisk nawigacji) .....	17
Settings (Ustawienie) .....	17
Dane techniczne .....	19
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania .....	21
Rozwiązywanie problemów .....	23
Instrukcje bezpieczeństwa .....	24
Certyfikat TÜV Rheinland .....	26
Informacje dotyczące przepisów .....	27

## Wersja

V1.0, 2024/01

# Wprowadzenie

W rozdziale tym zawarto informacje dotyczące procedur konfiguracji sprzętowej. Podczas podłączania urządzeń należy trzymać je ostrożnie, a także założyć na nadgarstek uziemiony pasek w celu uniknięcia wystąpienia elektryczności statycznej.

## Zawartość opakowania

<b>Monitor</b>	<b>MPG 274URF QD</b>
<b>Dokumentacja</b>	Instrukcja szybkiego uruchomienia
<b>Akcesoria</b>	Stojak ze śrubami
	Podstawa ze śrubami
	Zasilacz zewnętrzny
	Przewód zasilający
<b>Kable</b>	Kabel Ultra High Speed HDMI™ (opcjonalny)
	Kabel DisplayPort (opcjonalny)

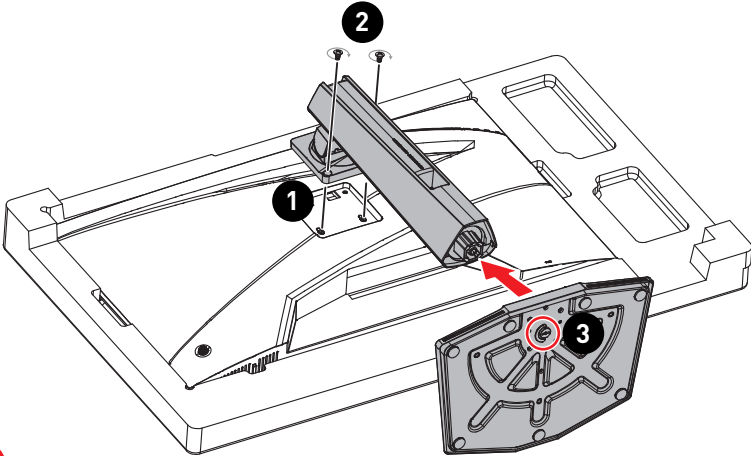


### **Ważne**

- *Jeśli jakkolwiek element jest uszkodzony lub go brakuje, należy skontaktować się ze sprzedawcą lub z lokalnym dystrybutorem.*
- *Zawartość opakowania może różnić się w zależności od kraju.*
- *Dotychczasowy przewód zasilający jest przeznaczony wyłącznie do tego monitora i nie powinien być używany z innymi produktami.*

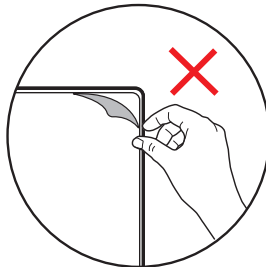
## Instalacja podstawy monitora

1. Połóż monitor na ochronnym opakowaniu piankowym. Dopasuj wspornik podstawy do wgłębienia w monitorze.
2. Przykręć wspornik podstawy za pomocą śrub.
3. Połącz podstawę ze wspornikiem i przykręć śrubę w celu zabezpieczenia podstawy.
4. Przed postawieniem monitora upewnij się, że zespół podstawy został prawidłowo zainstalowany.



### Ważne

- Monitor należy położyć na miękkiej, zabezpieczonej powierzchni, aby uniknąć porysowania panelu wyświetlacza.
- Panel należy chronić przed kontaktem z ostrymi przedmiotami.
- Wgłębienie do mocowania wspornika podstawy można również wykorzystać do mocowania ściennego. W celu uzyskania informacji o właściwym zestawie do montażu ściennego należy skontaktować się z dystrybutorem.
- Urządzenie to NIE ma żadnej folii ochronnej, którą należy zdjąć! Jakikolwiek uszkodzenia mechaniczne urządzenia, w tym zdjęcie folii polaryzacyjnej, mogą mieć wpływ na gwarancję!



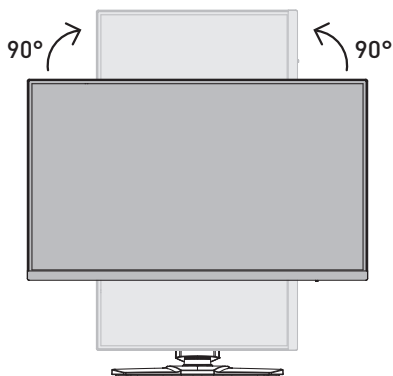
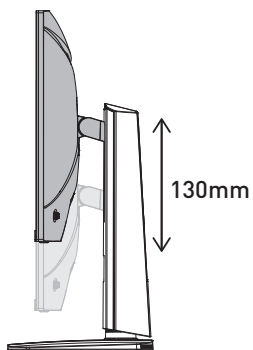
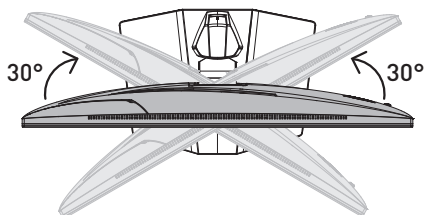
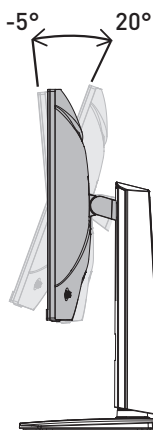
## Regulacja monitora

Funkcje regulacji tego monitora mają na celu zmaksymalizowanie komfortu patrzenia.

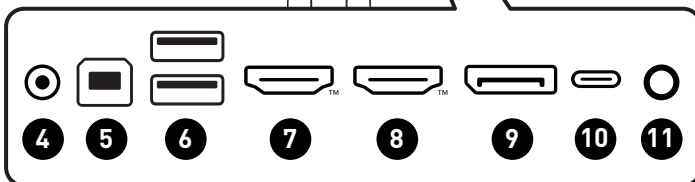
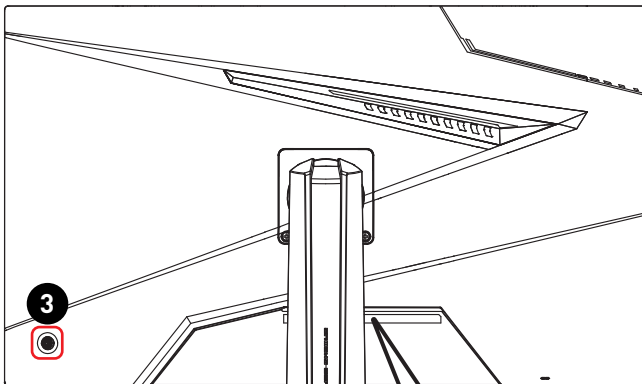
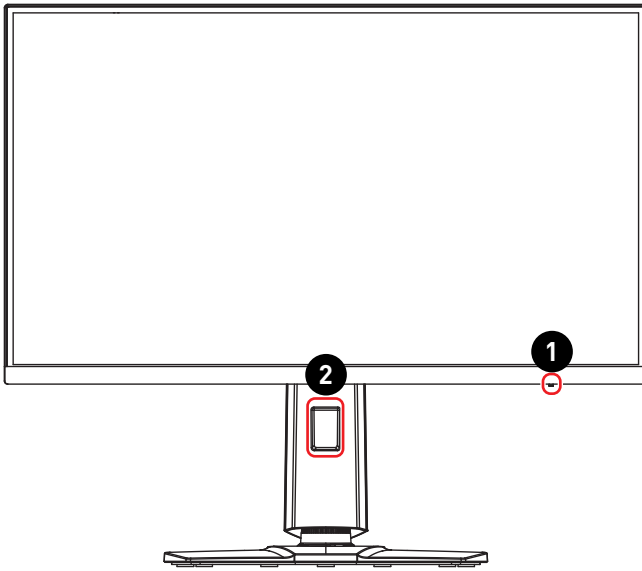



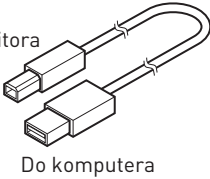



**Ważne**

- Podczas regulacji monitora nie należy dotykać panelu wyświetlacza.
- Przed skorzystaniem z funkcji pivot monitor należy przechylić lekko do tyłu.



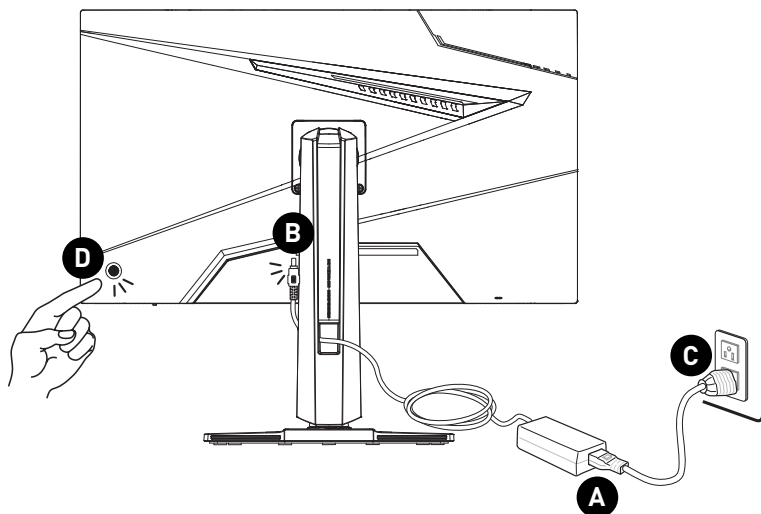
## Przegląd monitora



1	<b>Dioda LED zasilania</b> Świeci na biało po włączeniu monitora. Przy braku sygnału wejściowego dioda LED zmienia kolor na pomarańczowy. Świeci na pomarańczowo po przetączeniu monitora do trybu gotowości.														
2	<b>Otwór do prowadzenia kabli</b>														
3	<b>Power Button (Przycisk zasilania) &amp; Navi Key (Przycisk nawigacji)</b>														
4	<b>Gniazdo zasilania</b>														
5	<b>Port USB 2.0 typu - B upstream</b> Do kabla USB typu upstream.  <b>Ważne</b> <i>Wyjęty z opakowania kabel USB typu upstream należy podłączyć do komputera i monitora. Po jego podłączeniu będzie można zacząć korzystać z portów USB typu A downstream w monitorze.</i> 														
6	<b>Port USB 2.0 typu A</b>														
7	<b>Złącze HDMI™</b>  <small>HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE</small> Obsługa HDMI™ CEC, 3840 x 2160 przy 160 Hz zgodnie ze specyfikacją HDMI™ 2.1.														
8	<b>Złącze HDMI™</b>  <small>HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE</small> Obsługa 3840 x 2160 przy 160 Hz zgodnie ze specyfikacją HDMI™ 2.1.														
9	<b>DisplayPort</b> Obsługa 3840 x 2160 przy 160 Hz zgodnie ze specyfikacją DisplayPort 1.4a.														
10	<b>Port USB typu C</b> Port ten obsługuje tryb DisplayPort Alternate (DP Alt) i zasilanie o parametrach do 20 V/3,25 A (65 W). Obsługuje on tylko przesyłanie sygnałów wideo i nie zapewnia funkcji transmisji danych.  <b>Ważne</b> <i>Aby umożliwić odbiór wyjściowego sygnału wideo przez monitor, kabel i źródło sygnału USB-C muszą obsługiwać tryb DisplayPort Alternate.</i> <table border="1" data-bbox="695 1142 894 1398"> <thead> <tr> <th colspan="2">USB typu C Power Delivery</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5 V/3 A</td> <td>[15 W]</td> </tr> <tr> <td>9 V/3 A</td> <td>[27 W]</td> </tr> <tr> <td>12 V/3 A</td> <td>[36 W]</td> </tr> <tr> <td>15 V/3 A</td> <td>[45 W]</td> </tr> <tr> <td>20 V/2,75 A</td> <td>[55 W]</td> </tr> <tr> <td>20 V/3,25 A</td> <td>[65 W]</td> </tr> </tbody> </table>	USB typu C Power Delivery		5 V/3 A	[15 W]	9 V/3 A	[27 W]	12 V/3 A	[36 W]	15 V/3 A	[45 W]	20 V/2,75 A	[55 W]	20 V/3,25 A	[65 W]
USB typu C Power Delivery															
5 V/3 A	[15 W]														
9 V/3 A	[27 W]														
12 V/3 A	[36 W]														
15 V/3 A	[45 W]														
20 V/2,75 A	[55 W]														
20 V/3,25 A	[65 W]														
11	<b>Gniazdo słuchawek</b>														

## Podłączanie monitora do komputera

1. Wyłącz komputer.
2. Podłącz kabel Video do monitora i do komputera.
3. Podłącz przewód zasilający do zasilacza zewnętrznego. (Rysunek A)
4. Podłącz zasilacz zewnętrzny do gniazda zasilania monitora. (Rysunek B)
5. Podłącz przewód zasilający do gniazda elektrycznego. (Rysunek C)
6. Włącz monitor. (Rysunek D)
7. Włącz komputer, a monitor automatycznie wykryje Źródło wejścia.





# Konfiguracja w menu OSD

W tym rozdziale zawarto informacje na temat konfiguracji za pomocą menu OSD.

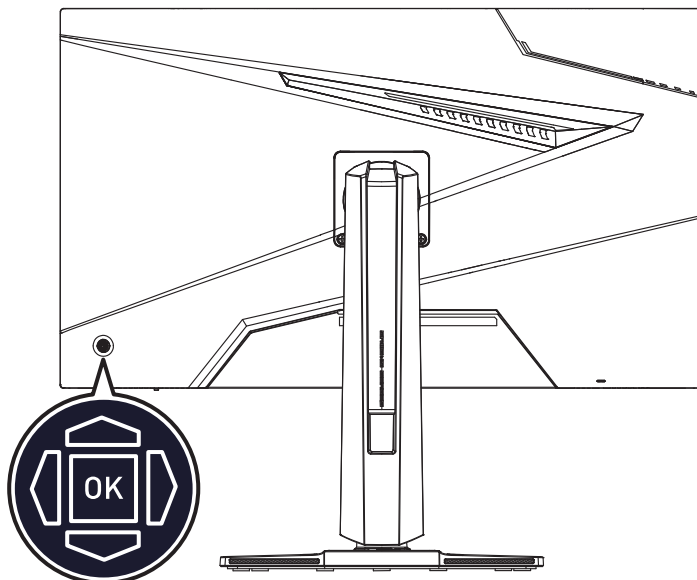


**Ważne**

*Wszystkie dane podlegają zmianie bez uprzedniego powiadomienia.*

## Navi Key (Przycisk nawigacji)

Monitor wyposażony jest w Navi Key (Przycisk nawigacji), wielokierunkowy element sterowania pomagający w nawigacji w menu ekranowym OSD.



### Up (W górę)/ Down (W dół)/ Left (W lewo)/ Right (W prawo):

- Wybór menu i elementów funkcji
- Dostosowywanie wartości funkcji
- Przechodzenie do/wychodzenie z menu funkcji

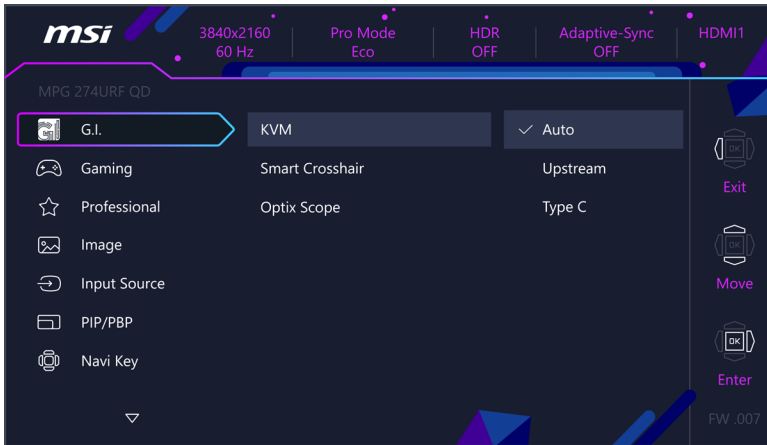
### Naciśnięcie (OK):

- Uaktywnianie menu ekranowego (OSD)
- Przechodzenie do podmenu
- Potwierdzanie wyboru lub ustawienia

## Przycisk skrótu

- Gdy menu OSD nie jest aktywne, można przejść do menu wstępnie ustawionej funkcji, przesuwając Navi Key (Przycisk nawigacji) Up (W górę), Down (W dół), Left (W lewo) lub Right (W prawo).
- Przyciski skrótów można dostosować w celu przechodzenia do innych menu funkcji.

# Menu OSD




## **Ważne**

W przypadku odbioru sygnałów HDR poniższe ustawienia będą wyszarzone:

- Night Vision (Funkcja Night Vision)
- A.I. Vision
- Low Blue Light (Niski światła niebieskiego)
- HDCR
- Brightness (Jasność)
- Contrast (Kontrast)
- Color Temperature (Temperatura barwowa)
- Luneta Optix
- PIP/PBP
- MPRT Sync

## G.I.

1. poziom menu	2./3. poziom menu		Opis								
KVM	Auto (Automat.)		<ul style="list-style-type: none"> <li>Zezwalanie na automatyczne przełączanie między źródłami sygnału wejściowego USB monitora, takimi jak klawiatury, myszki lub inne urządzenia USB.</li> <li>Można także wyznaczyć port typu upstream lub USB typu C jako jedyne źródło sygnału USB.</li> </ul>								
	Upstream										
	Type C										
Smart Crosshair	Icon (Ikona)	None (Brak)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dzięki algorytmowi AI funkcja ta zwiększa widoczność celownika w grze.</li> <li>Można wybrać kolor i położenie celownika.</li> </ul>								
											
	Color (Kolor)	White (Biały)									
		Red (Czerwony)									
		Auto (Automat.)									
	Position (Pozycja)										
Reset (Resetuj)											
Optix Scope (Luneta Optix)	Scope Size (Rozmiar lunety)	Small (Małe)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Po włączeniu funkcji Luneta Optix centralny punkt zostanie powiększony.</li> <li>Z funkcji Inteligentny celownik i Luneta Optix można korzystać jednocześnie.</li> <li>Włączenie funkcji Luneta Optix będzie miało wpływ na:</li> </ul> <table border="1" data-bbox="568 1163 934 1311"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Adaptive-Sync</td> <td>Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» PIP/PBP</td> <td>WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» Rozmiar ekranu 1:1</td> <td>Ustawiona opcja Automat.</td> </tr> </tbody> </table>	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Adaptive-Sync	Ustawiona opcja WYŁ.	» PIP/PBP	WYŁ.	» Rozmiar ekranu 1:1	Ustawiona opcja Automat.
		Włączona funkcja		Stan funkcji							
		» Adaptive-Sync		Ustawiona opcja WYŁ.							
	» PIP/PBP	WYŁ.									
	» Rozmiar ekranu 1:1	Ustawiona opcja Automat.									
	Medium (Średnie)										
	Large (Duże)										
Scope Ratio (Współczynnik lunety)	x1,5										
	x2										
	x4										
OFF (WYŁ.)											
ON (WŁ.)											

## Gaming (Gry)

1. poziom menu	2./3. poziom menu	Opis											
Game Mode (Tryb Gra)	Premium Color (Kolor premium)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać i wyświetlić podgląd efektów trybu.</li> <li>Naciśnij przycisk OK, aby potwierdzić i zastosować tryb.</li> </ul>											
	User (Użytkownika)												
	FPS												
	Racing (Wyciągi)												
	RTS												
	RPG												
Night Vision (Funkcja Night Vision)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Funkcja ta optymalizuje jasność tła i jest zalecana podczas grania w gry FPS.</li> </ul>											
	Normal (Normalny)												
	Strong (Silne)												
	Strongest (Najsilniejsze)												
	A.I.												
A.I. Vision	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Funkcja A.I. Vision poprawia jakość obrazu dzięki optymalizacji kontrastu obrazu i jasności tła.</li> <li>Uaktywnienie funkcji A.I. Vision ma wpływ na:</li> </ul> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Funkcja Night Vision</td> <td rowspan="2">Brak możliwości wyboru</td> </tr> <tr> <td>» Jasność</td> </tr> <tr> <td>» HDCR</td> <td rowspan="2">Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» MPRT Sync</td> </tr> </tbody> </table>	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Funkcja Night Vision	Brak możliwości wyboru	» Jasność	» HDCR	Ustawiona opcja WYŁ.	» MPRT Sync			
	Włączona funkcja		Stan funkcji										
» Funkcja Night Vision	Brak możliwości wyboru												
» Jasność													
» HDCR	Ustawiona opcja WYŁ.												
» MPRT Sync													
ON (WŁ.)													
Response Time (Czas reakcji)	Normal (Normalny)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ustawienie opcji Najszybszy zapewni najkrótszy Czas reakcji i korektę rozmycia obrazów podczas grania w gry o bardziej szybkiej akcji.</li> </ul>											
	Fast (Szybki)												
	Fastest (Najszybszy)												
MPRT Sync	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Funkcja MPRT Sync jest dostępna, gdy częstotliwość odświeżania przekracza 85 Hz.</li> <li>Włączenie funkcji MPRT Sync będzie miało wpływ na:</li> </ul> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Czas reakcji</td> <td rowspan="2">Brak możliwości wyboru</td> </tr> <tr> <td>» Jasność</td> </tr> <tr> <td>» HDCR</td> <td rowspan="3">Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» PIP/PBP</td> </tr> <tr> <td>» Luneta Optix</td> </tr> <tr> <td>» Rozmiar ekranu 1:1</td> <td>Ustawiona opcja Automat.</td> </tr> </tbody> </table>	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Czas reakcji	Brak możliwości wyboru	» Jasność	» HDCR	Ustawiona opcja WYŁ.	» PIP/PBP	» Luneta Optix	» Rozmiar ekranu 1:1	Ustawiona opcja Automat.
	Włączona funkcja		Stan funkcji										
» Czas reakcji	Brak możliwości wyboru												
» Jasność													
» HDCR	Ustawiona opcja WYŁ.												
» PIP/PBP													
» Luneta Optix													
» Rozmiar ekranu 1:1	Ustawiona opcja Automat.												
ON (WŁ.)													

1. poziom menu	2./3. poziom menu		Opis						
Refresh Rate	Location (Pozycja)	Left Top (Gór- na lewa)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pozycja można ustawić w menu OSD. Naciśnij OK przycisk, aby potwierdzić i zastosować lokalizację pozycji Szybkość odświeżania.</li> <li>Monitor ten działa zgodnie z Szybkość odświeżania ekranu ustawioną w systemie operacyjnym.</li> </ul>						
		Right Top (Górna prawa)							
		Left Bottom (Dolna lewa)							
		Right Bottom (Dolna prawa)							
		Customize (Dostosuj)							
OFF (WYŁ.)									
ON (WŁ.)									
Alarm Clock (Budzik)	Location (Pozycja)	Left Top (Gór- na lewa)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Po ustawieniu czasu naciśnij przycisk OK, aby uaktywnić timer.</li> <li>Po wystąpieniu przerwy w dostawie prądu lub ponownym podłączeniu do zasilania należy ręcznie przywrócić ustawienie budzika.</li> </ul>						
		Right Top (Górna prawa)							
		Left Bottom (Dolna lewa)							
		Right Bottom (Dolna prawa)							
		Customize (Dostosuj)							
	OFF (WYŁ.)								
	15:00	00:01-99:59							
30:00									
45:00									
60:00									
Adaptive-Sync	OFF (WYŁ.)		<ul style="list-style-type: none"> <li>Funkcja Adaptive-Sync zapobiega rozchodzeniu się obrazu.</li> <li>Po ustawieniu dla pozycji Adaptive-Sync opcji WŁ. wymagane będzie włączenie funkcji HDMI™ VRR.</li> <li>Funkcja HDMI™ VRR [ang. Variable Refresh Rate] synchronizuje się z funkcją Adaptive-Sync (WŁ./WYŁ.) i jest wyłączona, gdy dla pozycji Rozmiar ekranu 16:10 ustawiona zostanie opcja WŁ.</li> <li>Włączenie funkcji Adaptive-Sync będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="558 1337 923 1485"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» PIP/PBP</td> <td>Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» Luneta Optix</td> <td>Ustawiona opcja Automat.</td> </tr> </tbody> </table> </li> </ul>	Włączona funkcja	Stan funkcji	» PIP/PBP	Ustawiona opcja WYŁ.	» Luneta Optix	Ustawiona opcja Automat.
	Włączona funkcja	Stan funkcji							
» PIP/PBP	Ustawiona opcja WYŁ.								
» Luneta Optix	Ustawiona opcja Automat.								
ON (WŁ.)									

## Professional (Profesjonalny)

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis											
Pro Mode (Tryb Pro)	Eco	<ul style="list-style-type: none"> <li>Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać i wyświetlić podgląd efektów trybu.</li> <li>Naciśnij przycisk OK, aby potwierdzić i zastosować tryb.</li> <li>Włączenie funkcji sRGB, Adobe RGB, Display P3 będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="519 352 929 523"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Temperatura barwowa</td> <td rowspan="3">Brak możliwości wyboru</td> </tr> <tr> <td>» Niski światła niebieskiego</td> </tr> <tr> <td>» Kontrast</td> </tr> </tbody> </table> </li> </ul>	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Temperatura barwowa	Brak możliwości wyboru	» Niski światła niebieskiego	» Kontrast					
	Włączona funkcja		Stan funkcji										
	» Temperatura barwowa		Brak możliwości wyboru										
	» Niski światła niebieskiego												
	» Kontrast												
	User (Użytkownika)												
	Anti-Blue (Anty niebieski)												
Movie (Film)													
Office (Biuro)													
sRGB													
Adobe RGB													
Display P3													
Low Blue Light (Niski światła niebieskiego)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Funkcja Niski światła niebieskiego chroni oczy przed działaniem światła niebieskiego. Po włączeniu funkcja Niski światła niebieskiego ustawia bardziej żółtawą temperaturę barwową obrazu.</li> <li>Po ustawieniu dla pozycji Tryb Pro opcji Anty niebieski wymagane będzie włączenie funkcji Niski światła niebieskiego.</li> </ul>											
	ON (WŁ.)												
HDCR	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Funkcja HDCR zwiększa jakość obrazu poprzez wzmocnienie jego kontrastu.</li> <li>Włączenie funkcji HDCR będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="499 820 934 916"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Jasność</td> <td>Brak możliwości wyboru</td> </tr> <tr> <td>» MPRT Sync</td> <td>Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> </tbody> </table> </li> </ul>	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Jasność	Brak możliwości wyboru	» MPRT Sync	Ustawiona opcja WYŁ.					
	Włączona funkcja		Stan funkcji										
» Jasność	Brak możliwości wyboru												
» MPRT Sync	Ustawiona opcja WYŁ.												
ON (WŁ.)													
MPRT Sync	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Funkcja MPRT Sync jest dostępna, gdy częstotliwość odświeżania przekracza 85 Hz.</li> <li>Włączenie funkcji MPRT Sync będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="499 1023 934 1241"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Czas reakcji</td> <td rowspan="2">Brak możliwości wyboru</td> </tr> <tr> <td>» Jasność</td> </tr> <tr> <td>» HDCR</td> <td rowspan="3">Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» PIP/PBP</td> </tr> <tr> <td>» Luneta Optix</td> </tr> <tr> <td>» Rozmiar ekranu 1:1</td> <td>Ustawiona opcja Automat.</td> </tr> </tbody> </table> </li> </ul>	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Czas reakcji	Brak możliwości wyboru	» Jasność	» HDCR	Ustawiona opcja WYŁ.	» PIP/PBP	» Luneta Optix	» Rozmiar ekranu 1:1	Ustawiona opcja Automat.
	Włączona funkcja		Stan funkcji										
» Czas reakcji	Brak możliwości wyboru												
» Jasność													
» HDCR	Ustawiona opcja WYŁ.												
» PIP/PBP													
» Luneta Optix													
» Rozmiar ekranu 1:1	Ustawiona opcja Automat.												
ON (WŁ.)													
Image Enhancement (Poprawianie obrazu)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pozycja Poprawianie obrazu koryguje krawędzie obrazu w celu ich wyostrzenia.</li> </ul>											
	Weak (Słabe)												
	Medium (Średnie)												
	Strong (Silne)												
	Strongest (Najsilniejsze)												

## Image (Obraz)

1. poziom menu	2./3. poziom menu	Opis											
Brightness (Jasność)	0-100	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dostosuj odpowiednio jasność w zależności od oświetlenia otoczenia.</li> </ul>											
Contrast (Kontrast)	0-100	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dostosuj odpowiednio kontrast w celu zapewnienia komfortu podczas patrzenia.</li> </ul>											
Sharpness (Ostrość)	0-5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pozycja Ostrość poprawia wyrazistość i szczegółowość obrazu.</li> </ul>											
Color Temperature (Temperatura barwowa)	Cool (Zimne)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać i wyświetlić podgląd efektów trybu.</li> <li>Naciśnij przycisk OK, aby potwierdzić i zastosować tryb.</li> <li>Pozycję Temperatura barwowa można dostosować w trybie Dostosowanie.</li> </ul>											
	Normal (Normalny)												
	Warm (Ciepłe)												
	Customization (Dostosowanie)												
	R (0-100)												
	G (0-100)												
	B (0-100)												
Screen Size (Wielkość ekranu)	Auto (Automat.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pozycję Wielkość ekranu można dostosować w każdym trybie, przy dowolnej rozdzielczości i Szybkość odświeżania ekranu.</li> <li>Włączenie funkcji Rozmiar ekranu 16:10 będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="558 750 923 813"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» HDMI™ VRR</td> <td>Wyłączony</td> </tr> </tbody> </table> </li> <li>Włączenie funkcji Rozmiar ekranu 1:1 będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="558 890 923 1045"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» MPRT Sync</td> <td rowspan="4">Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» Adaptive-Sync</td> </tr> <tr> <td>» PIP/PBP</td> </tr> <tr> <td>» Luneta Optix</td> </tr> </tbody> </table> </li> </ul>	Włączona funkcja	Stan funkcji	» HDMI™ VRR	Wyłączony	Włączona funkcja	Stan funkcji	» MPRT Sync	Ustawiona opcja WYŁ.	» Adaptive-Sync	» PIP/PBP	» Luneta Optix
	Włączona funkcja		Stan funkcji										
	» HDMI™ VRR		Wyłączony										
	Włączona funkcja		Stan funkcji										
	» MPRT Sync		Ustawiona opcja WYŁ.										
» Adaptive-Sync													
» PIP/PBP													
» Luneta Optix													
4:3													
16:9													
16:10													
1:1													

## Input Source (Źródło wejścia)

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis
HDMI™ 1		<ul style="list-style-type: none"> <li>Pozycję Źródło wejścia można dostosować w każdym trybie.</li> </ul>
HDMI™ 2		
DP		
Type C		
Auto Scan (Autoskanowanie)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>W poniższych przypadkach można użyć Przycisk nawigacji w celu wybrania źródła sygnału: <ul style="list-style-type: none"> <li>Gdy dla pozycji „Autoskanowanie” ustawiona jest opcja „WYŁ.”, a monitor jest w trybie oszczędzania energii.</li> <li>Gdy na ekranie monitora widoczny jest komunikat „No Signal” (Brak sygnału).</li> </ul> </li> </ul>
	ON (WŁ.)	

## PIP/PBP

1. poziom menu	2./3. poziom menu		Opis																
OFF (WYŁ.)			<ul style="list-style-type: none"> <li>Funkcja PIP (ang. Picture in Picture) umożliwia jednocześnie wyświetlenie kilku źródeł wideo na jednym ekranie. W tym samym czasie można wyświetlić jeden program na pełnym ekranie i jeden lub kilka innych w dodatkowych oknach.</li> <li>PBP (ang. Picture by Picture) to podobna funkcja, która umożliwia wyświetlenie na ekranie dwóch źródeł sygnału obok siebie.</li> <li>Pozycja Przetaczanie obrazu umożliwia przetaczanie między głównym i dodatkowym źródłem sygnału.</li> <li>Jeśli dostępny jest tylko jeden sygnał wejściowy, pozycje Przetaczanie obrazu i Przetacznik audio zostaną wyszarzone.</li> <li>Można dostosować współczynnik podziału okien, wybierając tryb 1/2/Dostosuj.</li> <li>Włączenie funkcji PIP/PBP będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="546 651 926 930"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» MPRT Sync</td> <td>Brak możliwości wyboru</td> </tr> <tr> <td>» Czas reakcji</td> <td></td> </tr> <tr> <td>» Adaptive-Sync</td> <td></td> </tr> <tr> <td>» Luneta Optix</td> <td>Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» HDMI™ CEC</td> <td></td> </tr> <tr> <td>» Rozmiar ekranu 1:1</td> <td></td> </tr> <tr> <td>» Rozmiar ekranu 16:10</td> <td>Ustawiona opcja Automat.</td> </tr> </tbody> </table> </li> </ul>	Włączona funkcja	Stan funkcji	» MPRT Sync	Brak możliwości wyboru	» Czas reakcji		» Adaptive-Sync		» Luneta Optix	Ustawiona opcja WYŁ.	» HDMI™ CEC		» Rozmiar ekranu 1:1		» Rozmiar ekranu 16:10	Ustawiona opcja Automat.
Włączona funkcja	Stan funkcji																		
» MPRT Sync	Brak możliwości wyboru																		
» Czas reakcji																			
» Adaptive-Sync																			
» Luneta Optix	Ustawiona opcja WYŁ.																		
» HDMI™ CEC																			
» Rozmiar ekranu 1:1																			
» Rozmiar ekranu 16:10	Ustawiona opcja Automat.																		
PIP	Source (Źródło)	HDMI™ 1																	
		HDMI™ 2																	
		DP																	
		Type C																	
	PIP Size (Rozmiar okna PIP)	Small (Małe)																	
		Medium (Średnie)																	
		Large (Duże)																	
	Location (Pozycja)	Left Top (Górna lewa)																	
		Right Top (Górna prawa)																	
		Left Bottom (Dolna lewa)																	
Right Bottom (Dolna prawa)																			
Customize (Dostosuj)																			
Display Switch																			
Audio Switch (Przetacznik audio)																			
PBP	Mode 1 (Tryb 1)																		
	Mode 2 (Tryb 2)																		
	Customize (Dostosuj)																		
	Source 1 (Źródło 1)	HDMI™ 1																	
		HDMI™ 2																	
		DP																	
		Type C																	
	Source 2 (Źródło 2)	HDMI™ 1																	
		HDMI™ 2																	
		DP																	
Type C																			
Display Switch																			
Audio Switch (Przetacznik audio)																			



## Navi Key (Przycisk nawigacji)



1. poziom menu	2. poziom menu	Opis
Up (W górę) Down (W dół) Left (W lewo) Right (W prawo)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wszystkie ustawienia Przycisk nawigacji można dostosować w Menu OSD.</li> </ul>
	Brightness (Jasność)	
	Game Mode (Tryb Gra)	
	Smart Crosshair	
	Alarm Clock (Budzik)	
	Input Source (Źródło wejścia)	
	PIP/PBP Mode (Tryb PIP/PBP)	
	Refresh Rate	
	Info. On Screen	
	Night Vision (Funkcja Night Vision)	
	Optix Scope (Luneta Optix)	
	KVM	

## Settings (Ustawienie)

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis
Language (Język)	繁體中文	<ul style="list-style-type: none"> <li>Aby potwierdzić i zastosować ustawienie języka, należy nacisnąć przycisk OK.</li> <li>Pozycja Język jest ustawieniem niezależnym. Wybrane przez użytkownika ustawienie języka ma priorytet względem domyślnych ustawień fabrycznych. Po wybraniu dla pozycji Resetuj opcji Tak ustawienie Język nie zostanie zmienione.</li> </ul>
	English	
	Français	
	Deutsch	
	Italiano	
	Español	
	한국어	
	日本語	
	Русский	
	Português	
	简体中文	
	Bahasa Indonesia	
	Türkçe	
(Wkrótce dostępnych będzie więcej języków)		
Transparency (Przezroczystość)	0-5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pozycję Przezroczystość można dostosować w każdym trybie.</li> </ul>
OSD Time Out	5~30s	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pozycję Zakończenie czasu wyświetlania OSD można dostosować w każdym trybie.</li> </ul>

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis
RGB LED	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pozycję Podświetlenie LED RGB można włączyć lub wyłączyć.</li> </ul>
	ON (WŁ.)	
Power Button (Przycisk zasilania)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Po ustawieniu opcji WYŁ. naciśnięcie przycisku zasilania spowoduje wyłączenie monitora.</li> </ul>
	Standby (Gotowość)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Po ustawieniu opcji Gotowość naciśnięcie przycisku zasilania spowoduje wygaszenie panelu i podświetlenia.</li> </ul>
Info. On Screen	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Informacje o stanie monitora są wyświetlane po prawej stronie ekranu.</li> </ul>
	ON (WŁ.)	
HDMI™ CEC	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Funkcja HDMI™ CEC [ang. Consumer Electronics Control] obsługuje konsole Sony PlayStation®, Nintendo® Switch™, Xbox Series X S i różne urządzenia audio-wideo zgodne z funkcją CEC.</li> <li>• Po ustawieniu dla funkcji HDMI™ CEC opcji WŁ.: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitor będzie włączał się automatycznie, gdy włączone zostanie urządzenie CEC.</li> <li>• Urządzenie CEC będzie przetaczać się do trybu oszczędzania energii, gdy monitor zostanie wyłączony.</li> <li>• Jeśli podłączona jest konsola Sony PlayStation®, Nintendo® Switch™ lub Xbox Series X S, dla pozycji Tryb Gra i Tryb Pro automatycznie ustawione zostaną tryby domyślne, które będzie można później dostosować do własnych preferencji.</li> </ul> </li> </ul>
	ON (WŁ.)	
Type C PD Charge (Ładowanie PD typu C)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ta funkcja umożliwia ładowanie urządzeń przez port USB typu C.</li> </ul>
	ON (WŁ.)	
Reset (Resetuj)	YES (TAK)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pozycję Resetuj, która umożliwia przywrócenie początkowych ustawień domyślnych menu OSD, można zastosować w każdym trybie.</li> </ul>
	NO (NIE)	

## Dane techniczne

<b>Monitor</b>	<b>MPG 274URF QD</b>
<b>Rozmiar</b>	27-calowy
<b>Krzywizna</b>	Płaski
<b>Typ panelu</b>	Rapid IPS
<b>Rozdzielczość</b>	3840x2160 (UHD)
<b>Współczynnik proporcji</b>	16:9
<b>Jasność</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• SDR (typowe): 400 nitów</li> <li>• Szczytowa w trybie HDR: 400 nitów</li> </ul>
<b>Współczynnik kontrastu</b>	1000:1
<b>Szybkość odświeżania</b>	160Hz
<b>Czas reakcji</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 ms (MPRT)</li> <li>• 0,5 ms (GTG)</li> </ul>
<b>Złącza We/Wy</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• DisplayPort x1</li> <li>• Złącze HDMI™ x2</li> <li>• Port USB typu C (tryb DP Alt) x1</li> <li>• Port USB 2.0 typu A x2</li> <li>• Port USB 2.0 typu B upstream x1</li> <li>• Gniazdo słuchawek x1</li> </ul>
<b>Kąty widzenia</b>	178° (w poziomie), 178° (w pionie)
<b>DCI-P3*/sRGB</b>	98% / 145%
<b>Wykończenie powierzchni</b>	Antyrefleksyjne
<b>Kolory wyświetlacza</b>	1,07 mld (8 bitów + FRC)
<b>Opcje zasilania monitora</b>	19 V  6,32 A
<b>Zasilacz zewnętrzny**</b>	120 W, 19 V
<b>Moc wejściowa</b>	100~240 VAC, 50/60 Hz, 1,6 A
<b>Moc wyjściowa</b>	19 V  6,32 A
<b>Regulacja (wysokość)</b>	Od 0 do 130 mm
<b>Regulacja (nachylenie)</b>	Od -5° do 20°

<b>Monitor</b>		<b>MPG 274URF QD</b>
<b>Regulacja (obrót)</b>		Od -30° do 30°
<b>Regulacja (pivot)</b>		Od -90° do 90°
<b>Blokada Kensington</b>		Tak
<b>Montaż VESA</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Typ płytki: 75 x 75 mm</li> <li>• Typ śruby: M4 x 10 mm <ul style="list-style-type: none"> <li>• Średnica gwintu: 4 mm</li> <li>• Skok gwintu: 0,7 mm</li> <li>• Długość gwintu: 10 mm</li> </ul> </li> </ul>
<b>Wymiary (S x W x G)</b>		613,5 x 406,6 x 227,8 mm
<b>Waga</b>	<b>Netto</b>	6,4 Kg
	<b>Brutto</b>	9,3 Kg
<b>Warunki otoczenia</b>	<b>Działanie</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Temperatura: Od 0°C do 40°C</li> <li>• Wilgotność: Od 20% do 90%, bez kondensacji</li> <li>• Wysokość: Od 0 do 5000 m</li> </ul>
	<b>Przecho- wywanie</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Temperatura: Od -20°C do 60°C</li> <li>• Wilgotność: Od 10% do 90%, bez kondensacji</li> </ul>

\* W oparciu o standardy testowe CIE1976.

\*\* Zasilacz zewnętrzny może różnić się w zależności od kraju.

# Wstępnie ustawione tryby wyświetlania



**Ważne**

Wszystkie dane podlegają zmianie bez uprzedniego powiadomienia.

Standard	Rozdzielczość		Tryb standardowy		
			HDMI™	DP	USB-C
Full HD	1920x1080	przy 60 Hz	V	V	V
QHD	2560x1440	przy 60 Hz	V	V	V
		przy 120 Hz	V	V	V
UHD	3840x2160	przy 60 Hz	V	V	V
		przy 120 Hz	V	V	V
		przy 144 Hz	V	V	V
		przy 160 Hz	V	V	V
Rozdzielczość sygnatu wideo	720P		V	V	V
	720P	przy 120 Hz	V	V	V
	1080P	przy 60 Hz	V	V	V
		przy 120 Hz	V	V	V
	2160P	przy 30 Hz	V		
		przy 50 Hz	V		
		przy 60 Hz	V		
		przy 120 Hz	V		
HDMI™ VRR* dla PS5			V		

Standard	Rozdzielczość		Tryb PIP (Brak obsługi HDR)		
			HDMI™	DP	USB-C
Full HD	1920x1080	przy 60 Hz	V	V	V
QHD	2560x1440	przy 60 Hz	V	V	V
		przy 120 Hz	V	V	V
UHD	3840x2160	przy 60 Hz	V	V	V
		przy 120 Hz	V	V	V

Standard	Rozdzielczość		Tryb PIP (Brak obsługi HDR)		
			HDMI™	DP	USB-C
Rozdzielczość sygnatu wideo	720P		V	V	V
	1080P	przy 60 Hz	V	V	V
		przy 120 Hz	V	V	V
	2160P	przy 50 Hz	V	V	V
		przy 60 Hz	V	V	V
		przy 120 Hz	V	V	V

Standard	Rozdzielczość		Tryb PBP 1 (Brak obsługi HDR)		
			HDMI™	DP	USB-C
Rozdzielczość sygnatu wideo	720P		V	V	V
Dla pełno-ekranowej funkcji PBP	2880x2160	przy 60 Hz	V	V	V
	960x2160	przy 60 Hz	V	V	V

Standard	Rozdzielczość		Tryb PBP 2 (Brak obsługi HDR)		
			HDMI™	DP	USB-C
Rozdzielczość sygnatu wideo	720P		V	V	V
Dla pełno-ekranowej funkcji PBP	1920x2160	przy 60 Hz	V	V	V

Standard	Rozdzielczość		Rozmiar ekranu 16:10 (Brak obsługi HDR)		
			HDMI™	DP	USB-C
QHD+	2560x1600	przy 60 Hz	V	V	V
		przy 120 Hz	V	V	V
		przy 144 Hz	V	V	V
		przy 160 Hz	V	V	V

\* Funkcja HDMI™ VRR (ang. Variable Refresh Rate) synchronizuje się z funkcją Adaptive-Sync (WŁ./WYŁ.).

# Rozwiązywanie problemów

## **Dioda LED zasilania jest wyłączona.**

- Naciśnij ponownie przycisk zasilania monitora.
- Sprawdź, czy kabel zasilający monitora został podłączony w prawidłowy sposób.

## **Brak obrazu.**

- Sprawdź, czy karta graficzna komputera została poprawnie zainstalowana.
- Sprawdź, czy komputer i monitor są podłączone do gniazd elektrycznych i czy są włączone.
- Sprawdź, czy kabel sygnałowy monitora został podłączony w prawidłowy sposób.
- Komputer może być w trybie oczekiwania. Naciśnij dowolny przycisk, aby uaktywnić monitor.

## **Obraz nie ma poprawnego rozmiaru lub nie jest wyśrodkowany na ekranie.**

- Zapoznaj się z częścią Wstępnie ustawione tryby wyświetlania, aby wybrać na komputerze ustawienie odpowiednie dla monitora.

## **Brak obsługi Plug & Play.**

- Sprawdź, czy kabel zasilający monitora został podłączony w prawidłowy sposób.
- Sprawdź, czy kabel sygnałowy monitora został podłączony w prawidłowy sposób.
- Sprawdź, czy komputer i karta graficzna są zgodne z Plug & Play.

## **Ikony, czcionki lub obrazy są niewyraźne, rozmyte albo występują problemy z kolorami.**

- Nie korzystaj z przedłużaczy kabli wideo.
- Dostosuj jasność i kontrast.
- Dostosuj kolory RGB lub ustaw temperaturę barwową.
- Sprawdź, czy kabel sygnałowy monitora został podłączony w prawidłowy sposób.
- Sprawdź, czy styki złącza kabla sygnałowego nie są wygięte.

## **Monitor zaczyna migotać lub pojawiają się fale.**

- Zmień częstotliwość odświeżania na odpowiednią dla monitora.
- Zaktualizuj sterowniki karty graficznej.
- Ustaw monitor z dala od urządzeń elektrycznych, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne (EMI).

# Instrukcje bezpieczeństwa

- Przeczytaj starannie i gruntownie instrukcje bezpieczeństwa.
- Należy stosować się do wszystkich ostrzeżeń umieszczonych na urządzeniu lub w podręczniku użytkownika.
- Czynności serwisowe mogą wykonywać wyłącznie wykwalifikowane osoby.

## Zasilanie

- Przed podłączeniem urządzenia do gniazda zasilania należy upewnić się, że napięcie zasilające jest w bezpiecznych granicach i zostało prawidłowo ustalone w przedziale 100-240 V.
- Jeśli przewód zasilający jest wyposażony we wtyczkę 3-bolcową, nie wolno usuwać bolca uziemiającego. Urządzenie musi być podłączone do uziemionego gniazda zasilania.
- Należy sprawdzić, czy system dystrybucji energii w miejscu instalacji jest wyposażony w wyłącznik automatyczny o wartościach znamionowych 120/240 V, 20 A [maks.].
- Jeśli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas, należy zawsze odłączyć przewód zasilający lub wyłączyć zasilanie gniazda ściennego, aby zapewnić zerowe zużycie energii.
- Przewód zasilający należy tak poprowadzić, aby nikt przypadkiem na niego nie nadepnął i nie potknął się o niego. Nie należy stawiać niczego na przewodzie zasilającym.
- Jeśli urządzenie jest używane z zasilaczem, należy korzystać wyłącznie z zasilacza dostarczonego przez firmę MSI i zatwierdzonego do użytku z tym urządzeniem.

## Warunki otoczenia

- Aby zmniejszyć prawdopodobieństwo wystąpienia obrażeń związanych z wysokimi temperaturami lub przegrzania urządzenia, nie wolno umieszczać go na miękkiej, niestabilnej powierzchni, a także blokować jego otworów wentylacyjnych.
- Z urządzenia należy korzystać wyłącznie na twardej, płaskiej i stabilnej powierzchni.
- Aby uniknąć przewrócenia się urządzenia, należy przymocować je do biurka, ściany lub stałego obiektu za pomocą mocowania zapobiegającego przewróceniu, które odpowiednio zabezpieczy urządzenie i utrzyma je na miejscu.
- Urządzenie należy przechowywać z dala od wilgoci i nie narażać go na działanie wysokiej temperatury, aby uniknąć pożaru lub porażenia prądem.
- Nie należy pozostawiać urządzenia w miejscu bez wentylacji przy temperaturze przechowywania powyżej 60°C lub poniżej -20°C, ponieważ może to uszkodzić urządzenie.
- Maksymalna temperatura działania wynosi około 40°C.
- Przed rozpoczęciem czyszczenia urządzenia należy odłączyć wtyczkę zasilającą. Do czyszczenia urządzenia należy raczej używać miękkiej szmatki, a nie przemysłowych środków chemicznych. Nigdy nie należy wlewać płynów do otworów w obudowie, ponieważ może to uszkodzić urządzenie lub spowodować porażenie prądem elektrycznym.



- W pobliżu urządzenia nie mogą znajdować się obiekty o silnym polu magnetycznym lub elektrycznym.
- W razie wystąpienia którejkolwiek z poniższych sytuacji urządzenie powinno zostać sprawdzone przez personel serwisu:
  - Przewód zasilający lub wtyczka uległy uszkodzeniu.
  - Do wnętrza urządzenia dostał się płyn.
  - Urządzenie zostało poddane działaniu wilgoci.
  - Urządzenie nie działa poprawnie lub nie można go uruchomić zgodnie z podręcznikiem użytkownika.
  - Urządzenie zostało upuszczone i uszkodzone.
  - Urządzenie ma wyraźne oznaki uszkodzenia.

# Certyfikat TÜV Rheinland

## Certyfikat TÜV Rheinland dotyczący Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła)

Wykazano, że światło niebieskie jest przyczyną zmęczenia i dyskomfortu oczu. Firma MSI oferuje obecnie monitory z certyfikatem TÜV Rheinland dotyczącym Niski poziom niebieskiego światła w celu zadbania o komfort widzenia i dobre samopoczucie użytkowników. Prosimy o zastosowanie się do poniższych instrukcji w celu złagodzenia objawów długotrwałej pracy przed monitorem i ekspozycji na światło niebieskie.



Low Blue Light  
(Software  
Solution)

[www.tuv.com](http://www.tuv.com)

- Ekran należy ustawić w odległości 20–28 cali (50–70 cm) od oczu i nieco poniżej poziomu wzroku.
- Częste mruganie pomaga ograniczyć zmęczenie oczu w przypadku długotrwałego patrzenia na ekran.
- Należy robić 20-minutowe przerwy co 2 godziny.
- Podczas przerw należy kierować wzrok na odległy przedmiot i patrzeć na niego przez co najmniej 20 sekund.
- Podczas przerw należy poprzeciągać się, aby uwolnić napięcie lub złagodzić ból ciała.
- Włączyć opcjonalną funkcję Niski poziom niebieskiego światła.

## Certyfikat TÜV Rheinland dotyczący Flicker Free (Braku Migotania)

- Firma TÜV Rheinland przetestowała ten produkt pod kątem migotania ekranu widocznego i niewidocznego dla oka ludzkiego i będącego przyczyną zmęczenia oczu.
- Firma TÜV Rheinland opracowała zestaw testów, które określają minimalne normy dla różnych zakresów częstotliwości. Zestaw testów został opracowany w oparciu o normy międzynarodowe lub powszechne w branży, które zostały podwyższone.
- Produkt został poddany testom w laboratorium zgodnie z tymi kryteriami.
- Wyrażenie „brak migotania” potwierdza, że w przypadku urządzenia nie występuje określone za pomocą normy widoczne ani niewidoczne migotanie w zakresie częstotliwości 0–3000 Hz przy różnych ustawieniach jasności.
- Brak migotania nie będzie występował po włączeniu funkcji Zapob. rozm. obrazu/MPRT. (Dostępność funkcji Zapob. rozm. obrazu/MPRT zależy od modelu).



Flicker Free

[www.tuv.com](http://www.tuv.com)

# Informacje dotyczące przepisów

## Zgodność z CE

Urządzenie to spełnia wymogi dyrektywy Rady w sprawie zbliżenia ustawodawstw państw członkowskich odnoszących się do kompatybilności elektromagnetycznej (2014/30/UE), dyrektywy niskonapięciowej (2014/35/UE), dyrektywy ErP (2009/125/WE) i dyrektywy RoHS (2011/65/UE). Urządzenie to zostało poddane testom, które wykazały jego zgodność z normami zharmonizowanymi dla urządzeń technologii informacyjnej opublikowanymi w dyrektywach w Dzienniku Urzędowym Unii Europejskiej.



## Oświadczenie FCC-B o zakłóceniach częstotliwości radiowych

Urządzenie to zostało poddane testom, które stwierdziły, że jest zgodne z ograniczeniami wyznaczonymi dla urządzeń cyfrowych klasy B w części 15 przepisów FCC. Ograniczenia te zostały wyznaczone, aby zapewniać odpowiednie zabezpieczenie przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. Urządzenie generuje, wykorzystuje oraz może wytwarzać energię częstotliwości radiowej i, jeśli nie będzie zainstalowane i używane ściśle według zaleceń instrukcji, może powodować zakłócenia komunikacji radiowej. Jednakże, nie gwarantuje się, że nie wystąpią zakłócenia w określonej instalacji. Jeśli więc urządzenie powoduje szkodliwe zakłócenia w odbiorze radia lub telewizji, których przyczynę można potwierdzić wyłączając i włączając urządzenie, użytkownik może spróbować wyeliminować zakłócenie przez zastosowanie co najmniej jednego z wymienionych poniżej sposobów:



- Obrócenie lub przemieszczenie anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazdka zasilającego znajdującego się w innym obwodzie elektrycznym niż ten, do którego podłączony jest odbiornik telewizyjny lub radiowy.
- Konsultacja z dostawcą lub doświadczonym technikiem RTV w celu uzyskania pomocy.

### Uwaga 1

Zmiany i modyfikacje bez odpowiedniej, specjalnej akceptacji jednostek odpowiedzialnych za zgodność mogą unieważnić prawo użytkownika do korzystania z urządzenia.

### Uwaga 2

Dla zachowania zgodności z limitami emisji należy używać wyłącznie ekranowanych kabli i przewodów prądu zmiennego.

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega dwóm następującym warunkom:

1. to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i
2. to urządzenie musi być odporne na odbierane zakłócenia, w tym na zakłócenia, które mogą spowodować jego niepożądane działanie.

## Oświadczenie WEEE

Na mocy unijnej dyrektywy o zużytym sprzęcie elektronicznym i elektronicznym 2012/19/UE, zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny nie może być utylizowany jako część odpadów komunalnych. W związku z tym producenci takiego sprzętu mają obowiązek go odbierać po zakończeniu okresu eksploatacji.



## Informacje o substancjach chemicznych

Zgodnie z przepisami dotyczącymi substancji chemicznych, takimi jak przepisy UE REACH (Przepisy WE Nr 1907/2006 Parlamentu Europejskiego i Rady Europy), MSI udostępnia informacje o substancjach chemicznych pod adresem: <https://csr.msi.com/global/index>

## Energooszczędność produktu

- Zmniejszone zużycie energii podczas używania i w trybie wstrzymania
- Ograniczone użycie substancji szkodliwych dla środowiska i dla zdrowia
- Łatwy demontaż i recykling
- Zmniejszone zużycie zasobów naturalnych poprzez zachęcanie do recyklingu
- Zwiększona żywotność produktu, poprzez łatwe aktualizacje
- Zmniejszona ilość trwałych odpadów, dzięki polityce zwrotów

## Polityka ochrony środowiska

- Produkt został zaprojektowany tak, aby umożliwić wielokrotne użycie części i właściwe przetwarzanie, dlatego też nie należy go wyrzucać po zakończeniu żywotności.
- Użytkownicy powinni skontaktować się z lokalnym autoryzowanym punktem zbiórki do celów recyklingu i usuwania zużytych produktów.
- W celu uzyskania dalszych informacji dotyczących przetwarzania należy przejść do witryny firmy MSI i zlokalizować najbliższego dystrybutora.
- Informacje dotyczące prawidłowej utylizacji, zwrotu, przetwarzania i demontażu produktów firmy MSI użytkownicy mogą też uzyskać pod adresem [gpcontdev@msi.com](mailto:gpcontdev@msi.com).



## Ostrzeżenie!

Zbyt długie korzystanie z monitora może wpływać na wzrok.

### Zalecenia:

1. Co 30 minut pracy przed monitorem należy robić 10-minutowe przerwy.
2. Dzieci w wieku poniżej 2 lat nie powinny korzystać z monitora. W przypadku dzieci w wieku co najmniej 2 lat czas spędzony przed monitorem powinien być ograniczony do mniej niż jednej godziny dziennie.

## Prawa autorskie i informacje na temat znaków towarowych



Copyright © Micro-Star Int'l Co., Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone. Logo MSI to zastrzeżony znak towarowy firmy Micro-Star Int'l Co., Ltd. Wszystkie pozostałe wspomniane znaki i nazwy mogą być znakami towarowymi odpowiednich właścicieli. Firma nie udziela żadnych gwarancji, wyrażonych ani dorozumianych, odnośnie dokładności lub kompletności. Firma MSI zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym dokumencie bez uprzedniego powiadomienia.



Terminy „HDMI™” oraz „HDMI™ High-Definition Multimedia Interface”, charakterystyczny kształt produktów HDMI™ (HDMI™ trade dress) oraz Logo HDMI™ stanowią znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe spółki HDMI™ Licensing Administrator, Inc.

## Pomoc techniczna

Po wystąpieniu problemu z produktem i nieuzyskaniu rozwiązania z podręcznika użytkownika należy skontaktować się ze sprzedawcą lub z lokalnym dystrybutorem. W celu uzyskania dalszych wskazówek można także przejść na stronę <https://www.msi.com/support/>.