

IT Fiat 500 Remote Control

ISTRUZIONI PER L'USO Età: da 2 anni

Prima dell'uso leggere e conservare queste istruzioni come riferimento futuro. L'auto funziona con 4 pile alcaline tipo "AA" di 1,5 Volt ed il telecomando funziona con 3 pile alcaline tipo "AAA" di 1,5 Volt. Le pile non sono incluse.

Frequenza di trasmissione: 2420-2461 MHz

Massima potenza di trasmissione: 10 mW

AVVERTENZE

Per la sicurezza del tuo bambino

ATTENZIONE!

Prima dell'uso rimuovere ed eliminare eventuali sacchetti in plastica e tutti gli elementi facenti parte della confezione del prodotto (per esempio legacci, elementi di fissaggio, fissi, ecc.) e tenerli lontano dalla porta del bambino. Rischio soffocamento. Verificare regolarmente lo stato d'uso del prodotto e la presenza di eventuali rotture. In caso di danneggiamenti visibili non utilizzare il giocattolo e tenerlo fuori dalla porta del bambino. Non tenere i giocattoli quando ci si trovi in automobile.

- Non tenere i giocattoli nel veicolo quando lo stesso è in funzione.

- Non utilizzare il gioco sulla strada.

- Non utilizzare il gioco su superfici bagnate, sabbiose o polverose.

- Non lasciare l'auto o il telecomando vicino a fonti di calore e per lunghi periodi alla luce solare diretta.

- Non avvicinare i giocattoli alle ruote in movimento. Rischio impigliamento.

- Non usare il gioco in modo diverso da quanto raccomandato.

- L'utilizzo del gioco deve avvenire solo sotto la sorveglianza continua di un adulto.

- E' pericoloso utilizzare il gioco su piani elevati e non perfettamente orizzontali: tavoli, sedie, ecc.

Il funzionamento del gioco può subire anomalie dovute ad interferenze radio causate dall'intercettazione di due vetture con la medesima frequenza; fissa dell'auto tensione; trasformatori ad alto voltaggio; determinati tipi di difetti o pareri; inquinamento elettromagnetico; presenza di segnali radio emessi da altri apparecchi.

La distanza massima di azione del telecomando è di circa 7 metri (questa distanza potrebbe ridursi sensibilmente in base alle condizioni ambientali).

Auto:

Fig. A

1) interruttore di accensione/spegnimento (I / O)

2) coperchio vano pile

3) selettori allineamento assetto di marcia

Radiocomando:

Fig. B

4) pulsante marcia avanti

5) pulsante clacson

6) pulsante marcia indietro

Fig. C

7) interruttore di accensione/spegnimento (I / O)

8) Coperchio vano pile

INTRODUZIONE AL GIOCO

Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in varie direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

Grazie alla semplicità ed intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato anche da bambini di età inferiore ai 2 anni.

Il veicolo è dotato di una funzione di protezione dei bambini: se si tocca il veicolo il radiocomando prenderà semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osserverà la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitiva e coinvolgente l'utilizzazione del gioco.

A partire da 3 anni, il bambino potrà iniziare a associare le direzioni di marcia assunta dal radiocomando con l'effetto predetto (corrispondente al movimento dell'auto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

COME FUNZIONA IL GIOCO
Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in diverse direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

La semplicità e l'intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato anche da bambini di età inferiore ai 2 anni.

Il veicolo è dotato di una funzione di protezione dei bambini: se si tocca il veicolo il radiocomando prenderà semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osserverà la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitiva e coinvolgente l'utilizzazione del gioco.

A partire da 3 anni, il bambino potrà iniziare a associare le direzioni di marcia assunta dal radiocomando con l'effetto predetto (corrispondente al movimento dell'auto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

COME FUNZIONA IL GIOCO
Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in diverse direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

La semplicità e l'intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato anche da bambini di età inferiore ai 2 anni.

Il veicolo è dotato di una funzione di protezione dei bambini: se si tocca il veicolo il radiocomando prenderà semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osserverà la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitiva e coinvolgente l'utilizzazione del gioco.

A partire da 3 anni, il bambino potrà iniziare a associare le direzioni di marcia assunta dal radiocomando con l'effetto predetto (corrispondente al movimento dell'auto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

COME FUNZIONA IL GIOCO
Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in diverse direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

La semplicità e l'intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato anche da bambini di età inferiore ai 2 anni.

Il veicolo è dotato di una funzione di protezione dei bambini: se si tocca il veicolo il radiocomando prenderà semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osserverà la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitiva e coinvolgente l'utilizzazione del gioco.

A partire da 3 anni, il bambino potrà iniziare a associare le direzioni di marcia assunta dal radiocomando con l'effetto predetto (corrispondente al movimento dell'auto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

COME FUNZIONA IL GIOCO
Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in diverse direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

La semplicità e l'intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato anche da bambini di età inferiore ai 2 anni.

Il veicolo è dotato di una funzione di protezione dei bambini: se si tocca il veicolo il radiocomando prenderà semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osserverà la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitiva e coinvolgente l'utilizzazione del gioco.

A partire da 3 anni, il bambino potrà iniziare a associare le direzioni di marcia assunta dal radiocomando con l'effetto predetto (corrispondente al movimento dell'auto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

COME FUNZIONA IL GIOCO
Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in diverse direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

La semplicità e l'intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato anche da bambini di età inferiore ai 2 anni.

Il veicolo è dotato di una funzione di protezione dei bambini: se si tocca il veicolo il radiocomando prenderà semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osserverà la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitiva e coinvolgente l'utilizzazione del gioco.

A partire da 3 anni, il bambino potrà iniziare a associare le direzioni di marcia assunta dal radiocomando con l'effetto predetto (corrispondente al movimento dell'auto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

COME FUNZIONA IL GIOCO
Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in diverse direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

La semplicità e l'intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato anche da bambini di età inferiore ai 2 anni.

Il veicolo è dotato di una funzione di protezione dei bambini: se si tocca il veicolo il radiocomando prenderà semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osserverà la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitiva e coinvolgente l'utilizzazione del gioco.

A partire da 3 anni, il bambino potrà iniziare a associare le direzioni di marcia assunta dal radiocomando con l'effetto predetto (corrispondente al movimento dell'auto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

COME FUNZIONA IL GIOCO
Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in diverse direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

La semplicità e l'intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato anche da bambini di età inferiore ai 2 anni.

Il veicolo è dotato di una funzione di protezione dei bambini: se si tocca il veicolo il radiocomando prenderà semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osserverà la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitiva e coinvolgente l'utilizzazione del gioco.

A partire da 3 anni, il bambino potrà iniziare a associare le direzioni di marcia assunta dal radiocomando con l'effetto predetto (corrispondente al movimento dell'auto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

COME FUNZIONA IL GIOCO
Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in diverse direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

La semplicità e l'intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato anche da bambini di età inferiore ai 2 anni.

Il veicolo è dotato di una funzione di protezione dei bambini: se si tocca il veicolo il radiocomando prenderà semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osserverà la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitiva e coinvolgente l'utilizzazione del gioco.

A partire da 3 anni, il bambino potrà iniziare a associare le direzioni di marcia assunta dal radiocomando con l'effetto predetto (corrispondente al movimento dell'auto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

COME FUNZIONA IL GIOCO
Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in diverse direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

La semplicità e l'intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato anche da bambini di età inferiore ai 2 anni.

Il veicolo è dotato di una funzione di protezione dei bambini: se si tocca il veicolo il radiocomando prenderà semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osserverà la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitiva e coinvolgente l'utilizzazione del gioco.

A partire da 3 anni, il bambino potrà iniziare a associare le direzioni di marcia assunta dal radiocomando con l'effetto predetto (corrispondente al movimento dell'auto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

COME FUNZIONA IL GIOCO
Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in diverse direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

La semplicità e l'intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato anche da bambini di età inferiore ai 2 anni.

Il veicolo è dotato di una funzione di protezione dei bambini: se si tocca il veicolo il radiocomando prenderà semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osserverà la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitiva e coinvolgente l'utilizzazione del gioco.

A partire da 3 anni, il bambino potrà iniziare a associare le direzioni di marcia assunta dal radiocomando con l'effetto predetto (corrispondente al movimento dell'auto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

COME FUNZIONA IL GIOCO
Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in diverse direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

La semplicità e l'intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato anche da bambini di età inferiore ai 2 anni.

Il veicolo è dotato di una funzione di protezione dei bambini: se si tocca il veicolo il radiocomando prenderà semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osserverà la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitiva e coinvolgente l'utilizzazione del gioco.

A partire da 3 anni, il bambino potrà iniziare a associare le direzioni di marcia assunta dal radiocomando con l'effetto predetto (corrispondente al movimento dell'auto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

COME FUNZIONA IL GIOCO
Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in diverse direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra

EG van 06/04/2000
is de frequentie die door dit product wordt gebruikt in alle EU landen ge-
haarsindert. Dit is een product van klasse I en kan dus vrij in alle landen van de
Europese Unie worden gebruikt.

Fiat 500 Remote Control

BRUKSANVISNINGAR

Ålder: från 2 år

Läs dessa instruktioner före användningen och spara dem för framtida bruk.
Bilen fungerar med 4 alkaliska batterier typ "AA" på 1,5 Volt och fjärrkontrollen
fungerar med 3 alkaliska batterier typ "AAA" på 1,5 Volt. Batterierna ingår inte.

• Transmissionsfrekvens: 2420-2461 MHz

• Max effekt: 10 mW

WARNING:
För ditt barns säkerhet:

OBSEVERA!
Innan användning ska alla plastpåsar och allt material som används till att för-
packa produkten tas bort och avlägsnas (tex. band, fixingsdelar etc.) samt hälf-
las utom räckhåll för barn. Risk för knivning.

Jämför kontrollens maximala funktionstidsstånd med cirka 7 meter (detta avstånd kan
minskas betydligt beroende på omgivningsförhållanden).

Bil:
• Rör inte vid fjärrkontrollens huvud när den är i gång.

• Använd inte leksaken på vägar.

• Använd inte leksaken på vatten, sandiga eller dammiga ytor.

• Lämna inte bilen och fjärrkontrollen i näraheten av värmelekällor eller i direkt sol-
ljus under längre perioder.

• Se till att hårt inle kommer i näraheten av hjulernas delar av bilen i årsrôle. Risk för att fastna.

• Använd inte leksaken på annat sätt än det som rekommenderas.

• Lekfjäilen får bara användas under ständigt tillsyn av en vuxen.

• Det är farligt att använda leksaken på upphöjdtyd utom som inte är helt plana, somt.
ex. bord, stolar mm.

Lekfjäilen funktion kan ha problem med radiointerferenser orsakade av: samtidig
användning av två bilar med samma frekvens, högspänningstrådar/högspänning
stransformatörer, sådana typer av byggnader eller väggar/elektromagnetisk föro-
renig, forekomst av radiosignaler som avges från annan apparat.

Fjärrkontrollens maximala funktionstidsstånd är cirka 7 meter (detta avstånd kan
minskas betydligt beroende på omgivningsförhållanden).

Fjärrkontroll:
Fig. A

1) Bytare för PÅ/VIS (I / O)

2) Lock till batterifacket

3) Väljare för justering av hjulinställningen

Fjärrkontroll:
Fig. B

4) Knapp för körläget framåt

5) Knapp för signalhorn

6) Knapp för backning

Fig. C

7) Bytare för PÅ/VIS (I / O)

8) Lock till batterifacket

BESKRIVNING AV LEKSAKEREN:

Denna leksak är en radiostyrd bil som rör sig i olika riktningar: rakt framåt, rakt bakåt, framåt mot vänta och framåt mot bärar, både vänster och bakåt med möjlighet.

Tack för att den är enkelt och intuitivt förståen att använda radiokontrollen genom att med hjälp av den denna bilen börjar barnet att använda radiokontrollen igenom att den enkelt trycker vilket aktion den tilltar att utöka barnets synfält och att förbättra koordinationsförmågan i handen. Möjligheten att svänga bilden genom att helt enkelt rida fjärrkontrollen som om den var en riktig rätt gör det dessutom ännu mer intressant och engagerande att använda leksaken.

Fjärr och med tre års ålder har barnet att associera körläget med att vänster och höger är motsatta riktningar.

Enbart med hjälp av den denna bilen börjar barnet att associera körläget med att vänster och höger är motsatta riktningar.

Fig. A

1) Bytare för PÅ/VIS (I / O)

2) Lock till batterifacket

3) Väljare för justering av hjulinställningen

Fjärrkontroll:
Fig. B

4) Bytare för körläget framåt

5) Prickskjut klakson

6) Bytare för tydlig

Fig. C

7) Väljare för PÅ/VIS (I / O)

8) Lock till batterifacket

BESKRIVNING AV LEKSAKEREN:

Denna leksak är en radiostyrd bil som rör sig i olika riktningar: rakt framåt, rakt bakåt, framåt mot vänta och framåt mot bärar, både vänster och bakåt med möjlighet.

Tack för att den är enkelt och intuitivt förståen att använda radiokontrollen genom att med hjälp av den denna bilen börjar barnet att använda radiokontrollen igenom att den enkelt trycker vilket aktion den tilltar att utöka barnets synfält och att förbättra koordinationsförmågan i handen. Möjligheten att svänga bilden genom att helt enkelt rida fjärrkontrollen som om den var en riktig rätt gör det dessutom ännu mer intressant och engagerande att använda leksaken.

Fjärr och med tre års ålder har barnet att associera körläget med att vänster och höger är motsatta riktningar.

Enbart med hjälp av den denna bilen börjar barnet att associera körläget med att vänster och höger är motsatta riktningar.

Fig. A

1) Bytare för PÅ/VIS (I / O)

2) Lock till batterifacket

3) Väljare för justering av hjulinställningen

Fjärrkontroll:
Fig. B

4) Bytare för körläget framåt

5) Prickskjut klakson

6) Bytare för tydlig

Fig. C

7) Väljare för PÅ/VIS (I / O)

8) Lock till batterifacket

BESKRIVNING AV LEKSAKEREN:

Denna leksak är en radiostyrd bil som rör sig i olika riktningar: rakt framåt, rakt bakåt, framåt mot vänta och framåt mot bärar, både vänster och bakåt med möjlighet.

Tack för att den är enkelt och intuitivt förståen att använda radiokontrollen igenom att med hjälp av den denna bilen börjar barnet att använda radiokontrollen igenom att den enkelt trycker vilket aktion den tilltar att utöka barnets synfält och att förbättra koordinationsförmågan i handen. Möjligheten att svänga bilden genom att helt enkelt rida fjärrkontrollen som om den var en riktig rätt gör det dessutom ännu mer intressant och engagerande att använda leksaken.

Fjärr och med tre års ålder har barnet att associera körläget med att vänster och höger är motsatta riktningar.

Enbart med hjälp av den denna bilen börjar barnet att associera körläget med att vänster och höger är motsatta riktningar.

Fig. A

1) Bytare för PÅ/VIS (I / O)

2) Lock till batterifacket

3) Väljare för justering av hjulinställningen

Fjärrkontroll:
Fig. B

4) Bytare för körläget framåt

5) Prickskjut klakson

6) Bytare för tydlig

Fig. C

7) Väljare för PÅ/VIS (I / O)

8) Lock till batterifacket

BESKRIVNING AV LEKSAKEREN:

Denna leksak är en radiostyrd bil som rör sig i olika riktningar: rakt framåt, rakt bakåt, framåt mot vänta och framåt mot bärar, både vänster och bakåt med möjlighet.

Tack för att den är enkelt och intuitivt förståen att använda radiokontrollen igenom att med hjälp av den denna bilen börjar barnet att använda radiokontrollen igenom att den enkelt trycker vilket aktion den tilltar att utöka barnets synfält och att förbättra koordinationsförmågan i handen. Möjligheten att svänga bilden genom att helt enkelt rida fjärrkontrollen som om den var en riktig rätt gör det dessutom ännu mer intressant och engagerande att använda leksaken.

Fjärr och med tre års ålder har barnet att associera körläget med att vänster och höger är motsatta riktningar.

Enbart med hjälp av den denna bilen börjar barnet att associera körläget med att vänster och höger är motsatta riktningar.

Fig. A

1) Bytare för PÅ/VIS (I / O)

2) Lock till batterifacket

3) Väljare för justering av hjulinställningen

Fjärrkontroll:
Fig. B

4) Bytare för körläget framåt

5) Prickskjut klakson

6) Bytare för tydlig

Fig. C

7) Väljare för PÅ/VIS (I / O)

8) Lock till batterifacket

BESKRIVNING AV LEKSAKEREN:

Denna leksak är en radiostyrd bil som rör sig i olika riktningar: rakt framåt, rakt bakåt, framåt mot vänta och framåt mot bärar, både vänster och bakåt med möjlighet.

Tack för att den är enkelt och intuitivt förståen att använda radiokontrollen igenom att med hjälp av den denna bilen börjar barnet att använda radiokontrollen igenom att den enkelt trycker vilket aktion den tilltar att utöka barnets synfält och att förbättra koordinationsförmågan i handen. Möjligheten att svänga bilden genom att helt enkelt rida fjärrkontrollen som om den var en riktig rätt gör det dessutom ännu mer intressant och engagerande att använda leksaken.

Fjärr och med tre års ålder har barnet att associera körläget med att vänster och höger är motsatta riktningar.

Enbart med hjälp av den denna bilen börjar barnet att associera körläget med att vänster och höger är motsatta riktningar.

Fig. A

1) Bytare för PÅ/VIS (I / O)

2) Lock till batterifacket

3) Väljare för justering av hjulinställningen

Fjärrkontroll:
Fig. B

4) Bytare för körläget framåt

5) Prickskjut klakson

6) Bytare för tydlig

Fig. C

7) Väljare för PÅ/VIS (I / O)

8) Lock till batterifacket

BESKRIVNING AV LEKSAKEREN:

Denna leksak är en radiostyrd bil som rör sig i olika riktningar: rakt framåt, rakt bakåt, framåt mot vänta och framåt mot bärar, både vänster och bakåt med möjlighet.

Tack för att den är enkelt och intuitivt förståen att använda radiokontrollen igenom att med hjälp av den denna bilen börjar barnet att använda radiokontrollen igenom att den enkelt trycker vilket aktion den tilltar att utöka barnets synfält och att förbättra koordinationsförmågan i handen. Möjligheten att svänga bilden genom att helt enkelt rida fjärrkontrollen som om den var en riktig rätt gör det dessutom ännu mer intressant och engagerande att använda leksaken.

Fjärr och med tre års ålder har barnet att associera körläget med att vänster och höger är motsatta riktningar.

Enbart med hjälp av den denna bilen börjar barnet att associera körläget med att vänster och höger är motsatta riktningar.

Fig. A

1) Bytare för PÅ/VIS (I / O)

2) Lock till batterifacket

3) Väljare för justering av hjulinställningen

Fjärrkontroll:
Fig. B

4) Bytare för körläget framåt

5) Prickskjut klakson

6) Bytare för tydlig

Fig. C

7) Väljare för PÅ/VIS (I / O)

8) Lock till batterifacket

BESKRIVNING AV LEKSAKEREN:

Denna leksak är en radiostyrd bil som rör sig i olika riktningar: rakt framåt, rakt bakåt, framåt mot vänta och framåt mot bärar, både vänster och bakåt med möjlighet.

Tack för att den är enkelt och intuitivt förståen att använda radiokontrollen igenom att med hjälp av den denna bilen börjar barnet att använda radiokontrollen igenom att den enkelt trycker vilket aktion den tilltar att utöka barnets synfält och att förbättra koordinationsförmågan i handen. Möjligheten att svänga bilden genom att helt enkelt rida fjärrkontrollen som om den var en riktig rätt gör det dessutom ännu mer intressant och engagerande att använda leksaken.

Fjärr och med tre års ålder har barnet att associera körläget med att vänster och höger är motsatta riktningar.</